

Notice d'emploi TiMH200

Logiciel pour la configuration du Programmeur Scénarios MH200



INDEX

1. Système requis Hardware et Logiciel	Page 4
2. Installation	Page 4
3. Concepts fondamentaux	Page 8
3.1 Structure de l'application TiMH200	Page 8
3.2 Menus et poussoirs pour la sélection des fonctions	Page 9
4. Menu de démarrage	Page 12
5. Création d'un nouveau projet	Page 13
5.1 Setup	Page 14
5.1.1 - Ethernet	Page 15
5.1.2 - Horloge	Page 16
5.2 Système Automations	Page 17
5.2.1 - Menus et poussoirs pour la sélection des fonctions	Page 18
5.2.2 - Installation	Page 19
5.2.3 - Pièce	Page 21
5.2.4 - Groupes	Page 22
6. Editeur Scénarios	Page 23
6.1 Création et modification d'une collection	Page 23
6.1.1 - Ecran principal et menus correspondants	Page 24
6.1.2 - Sauvegarder la collection	Page 26
6.1.3 - Importer scénarios d'une collection	Page 26
6.2 Création et modification d'un Scénario	Page 27
6.2.1 - Ecran principal et menus correspondants	Page 27
6.2.2 - Configurer un scénario	Page 29
6.2.3 - Familles / Objets	Page 30
6.2.4 - Champs d'insertion	Page 35
7. Exemple: création d'un nouveau Projet	Page 38
8. Nombre maximal de scénarios et d'évènements gérés par MH200	Page 44
9. Ouvrir projet	Page 45
10. Download et upload du projet	Page 46
10.1 Download	Page 46
10.2 Upload	Page 48
11. Actualisation Firmware	Page 50

1. Système requis Hardware et Logiciel



Attention: le programme TiMH200 constitue l'outil fondamental pour la configuration du Programmeur scénarios MH200. Le contenu de ce programme est l'objet de droits exclusifs de la société Bticino s.p.a.

Système requis Hardware

- Ordinateur Personnel avec processeur Pentium III ou supérieur
- 128 MB de mémoire RAM
- Carte graphique SVGA avec résolution 800x600
- Lecteur CD-ROM
- Souris

Système requis Logiciel

- Windows 98SE ou supérieur
- Internet Explorer 5.5 ou supérieur

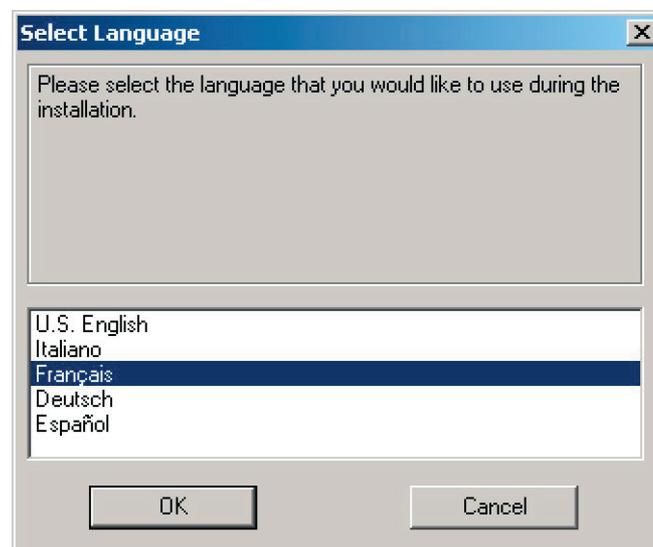
2. Installation

Pour installer le programme TiMH200, opérer comme suit:

1. Introduire le CD-ROM dans le lecteur de CD-ROM;
2. Après la visualisation de la page principale dans le format web, sélectionner la rubrique "Installation logiciel", puis "TiMH200";
3. Le programme d'installation effectuera la copie des fichiers de système nécessaires pour l'exécution du programme TiMH200. En confirmant à chaque fois les opérations, les écrans suivants seront visualisés:



Sélectionner la langue que l'on souhaite utiliser pour la visualisation des écrans au cours de l'installation du programme, faire clic sur "OK";

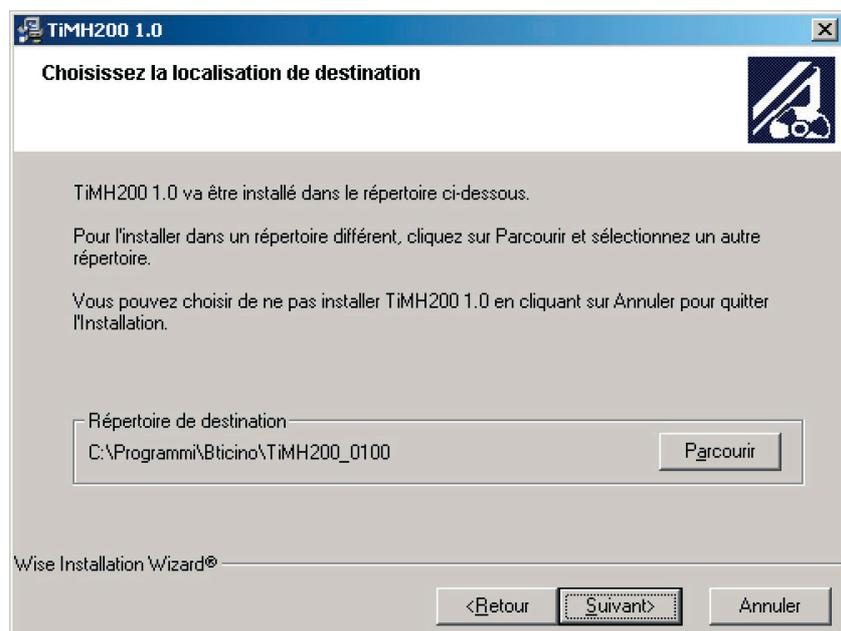


L'écran de bienvenue est proposé, faire "clic" sur "**Suivant**" pour continuer l'installation, ou sur "**Annuler**" pour quitter le programme d'installation.

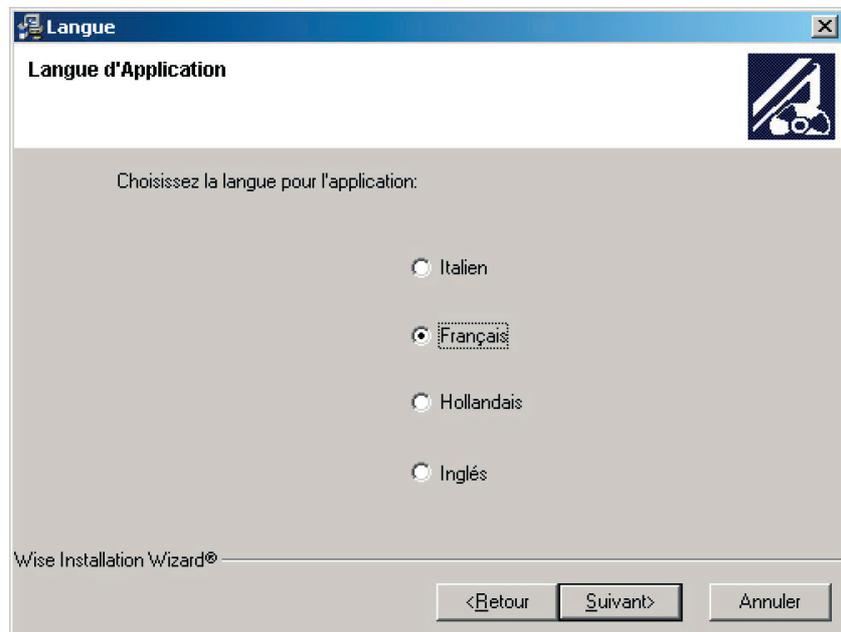


Après avoir appuyé sur le poussoir "**Suivant**", le répertoire de destination, dans lequel le programme d'installation installera TiMH200, est demandé.

La procédure d'installation propose le répertoire C:\Programmes\Bticino\TiMH200_0100, pour effectuer l'installation dans un répertoire différent, faire "clic" sur "**Parcourir**".

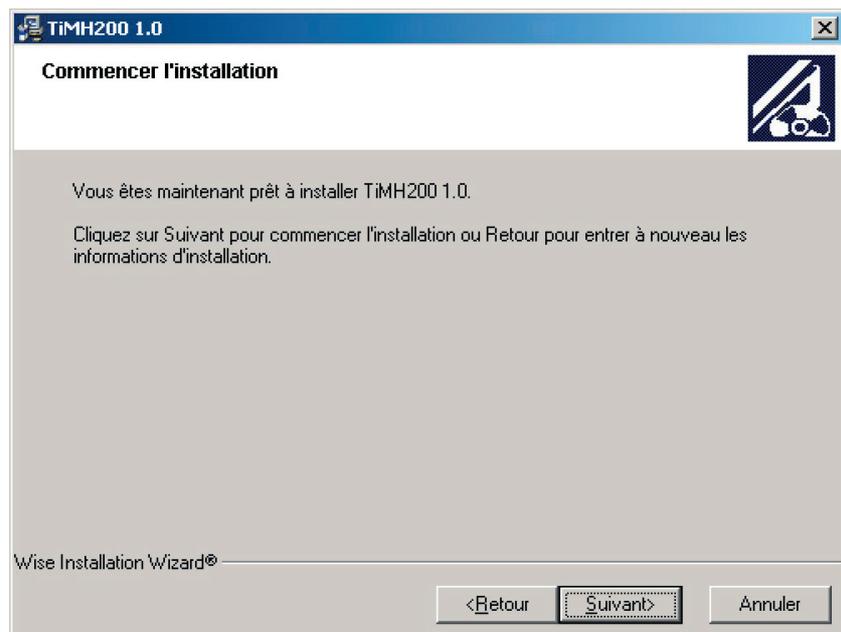


Dans le masque suivant il convient de sélectionner, parmi les langues proposées, la langue de l'application TiMH200. Il sera toujours possible de changer la langue sélectionnée même à l'intérieur de l'application.



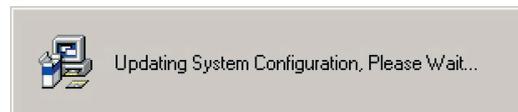
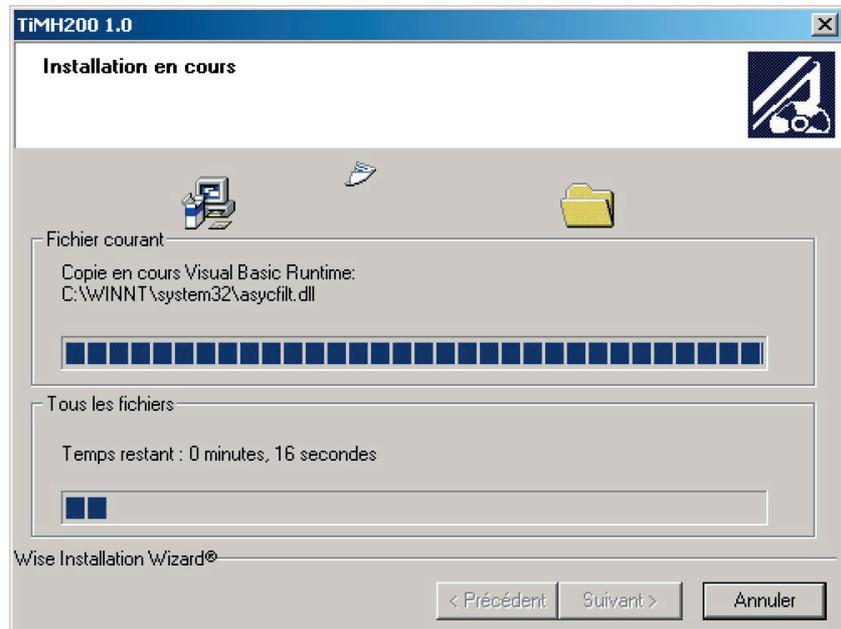
Appuyer sur “**Suivant**” pour continuer.

Le masque de **Commencer l'installation** est visualisé.

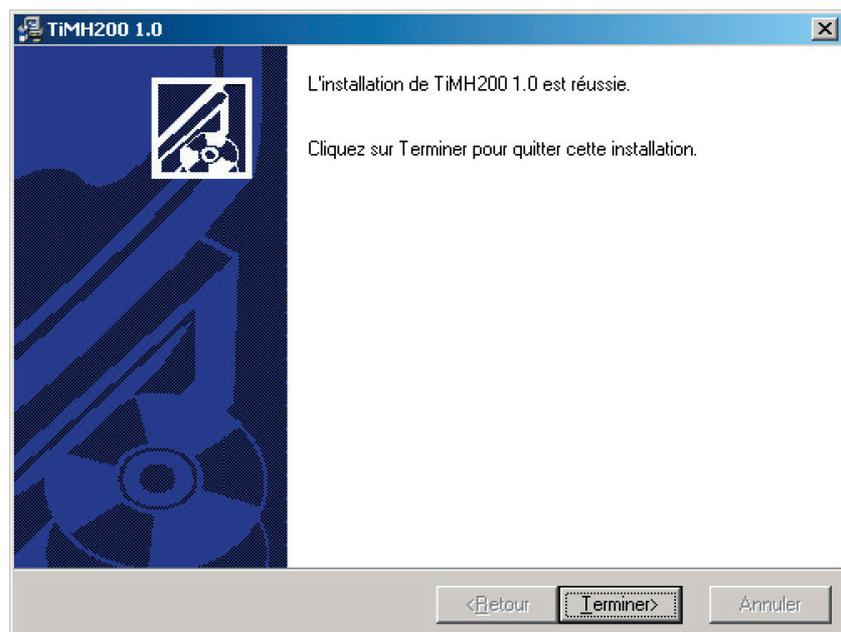


Cliquez sur “**Suivant**” pour commencer l'installation.

En appuyant sur le poussoir "**Suivant**", commence l'installation du programme, au cours de laquelle les masques suivants sont présentés successivement:



L'installation terminée, le masque suivant est visualisé, appuyer sur le poussoir "Terminer", pour quitter le programme d'installation.



Remarque: l'installation terminée, en fonction des paramètres du système opérationnel en usage, il peut être nécessaire de redémarrer le système.

3. Concepts fondamentaux



Attention: pour le bon fonctionnement du logiciel, le dispositif MH200 doit être installé selon les indications reportées dans la notice d'emploi correspondante.

TiMH200 est une application qui permet de construire des scénarios (commande des points éclairage, volets, etc.) plus ou moins complexes, face à des événements temporels ou à des événements détectés sur l'installation (alarmes, pressions de poussoirs, etc.).

De cette façon, l'utilisateur peut exécuter des simulations de présence (par exemple en programmant que tous les jours, à une certaine heure les volets soient relevés, et que, à une autre heure, les lumières soient allumées et les volets baissés), commander des ensembles d'éclairage avec un seul poussoir, sans un effort excessif de configuration de l'installation.

Les scénarios créés sont regroupés dans une collection qui est sauvegardée directement dans le projet. La collection permet de mémoriser différents scénarios et d'activer seulement ceux qui intéressent.

Lorsque le projet de configuration est achevé, il faudra procéder au transfert (download) des données au dispositif.

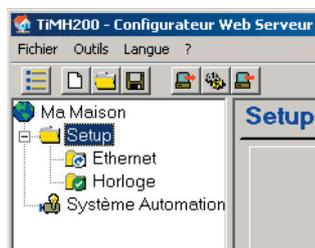
Cette opération s'effectue en raccordant le dispositif MH200 à la porte série (subD à 9 broches) du PC à l'aide du câble réf. 335919.

De la même façon, il est possible de prélever les fichiers (upload) du dispositif pour vérifier la configuration qui y est contenue et mémorisée.

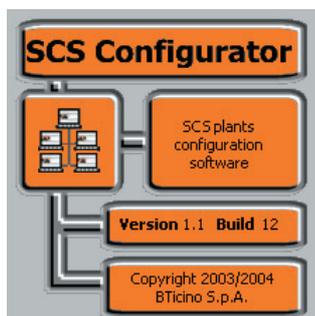
Avec le programme TiMH200, en outre, il est permis d'actualiser la version du logiciel permanent de base du dispositif MH200 (firmware) au moyen des nouvelles versions distribuées par Bticino.

3.1 Structure de l'application TiMH200

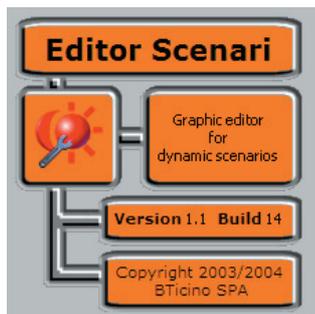
Le programme est constitué de trois macro sections qui devront être configurées dans l'ordre suivant:



- 1) **Setup:** pour la définition des paramètres relatifs à l'horloge interne et à l'adresse IP du dispositif.
Pour plus de détails, se reporter au paragraphe 5.1.



- 2) **Configurateur SCS:** pour la définition du système My Home géré par le Programmeur scénarios réf. MH200. Plus précisément, dans ce contexte devront être introduites les configurations des dispositifs de l'installation (commandes ou autre) qui devront être gérés par le programmeur scénarios.
Pour plus de détails, se reporter au paragraphe 5.2.

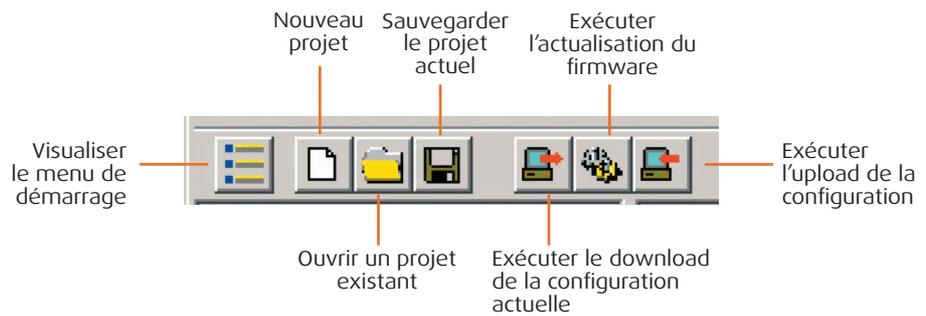


- 3) **Editeur Scénarios:** pour la définition ou la modification du scénario. Dans ce contexte, il faudra définir les actions qui constituent le scénario et les événements/conditions qui l'activent ou la désactivent.
Pour plus de détails, se reporter au chapitre 6.

3.2 Menus et pousoirs pour la sélection des fonctions

Toutes les fonctions à exécuter avec TiMH200 peuvent être sélectionnées par action sur les icônes qui se trouvent sur la barre des outils, ou bien en ouvrant des menus déroulants et en sélectionnant les différentes rubriques.

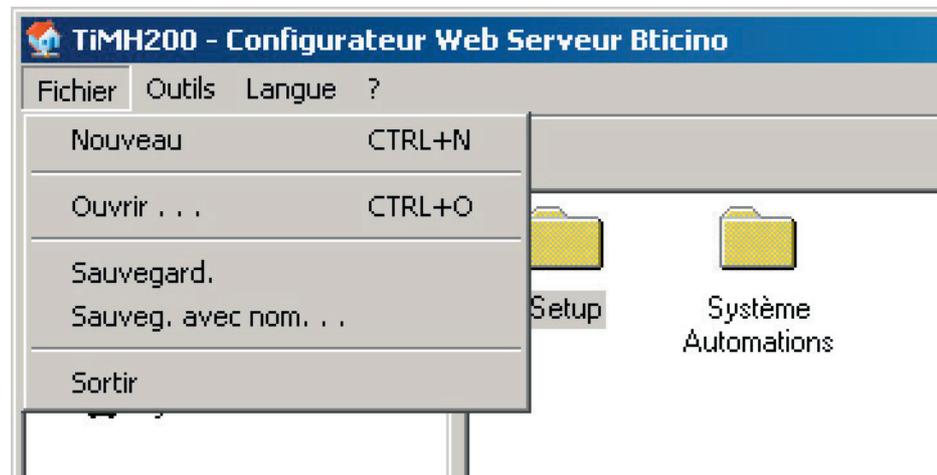
Sur la barre des outils se trouvent les fonctions suivantes:



Dans les menus déroulants se trouvent les fonctions suivantes:

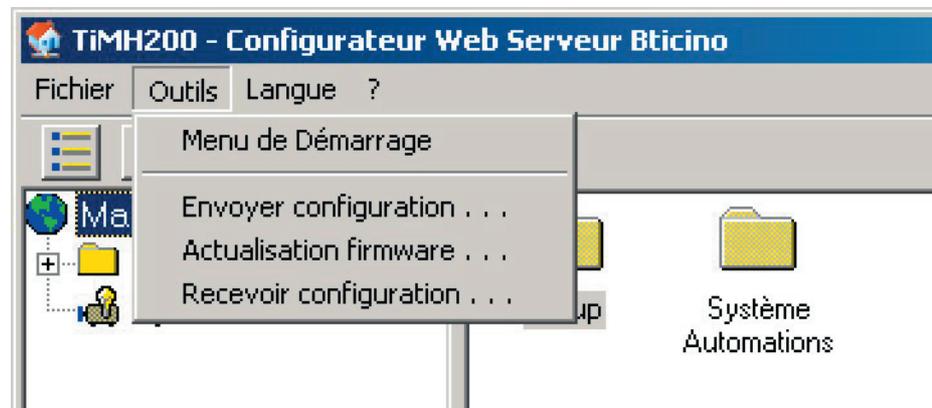


Menus "Fichiers"



- **Nouveau**
Crée un nouveau projet.
- **Ouvrir**
Ouvre un fichier de configuration existant
- **Sauvegarder**
Sauvegarde le projet actuel
- **Sauvegarder avec nom**
Sauvegarde le projet actuel, en demandant un nom pour le fichier.
- **Sortir**
Quitte le programme.

Menu "Outils"



- **Menu de démarrage**

Visualise le masque du menu de démarrage.

- **Envoyer configuration...**

Exécute le download de la configuration actuelle au dispositif.

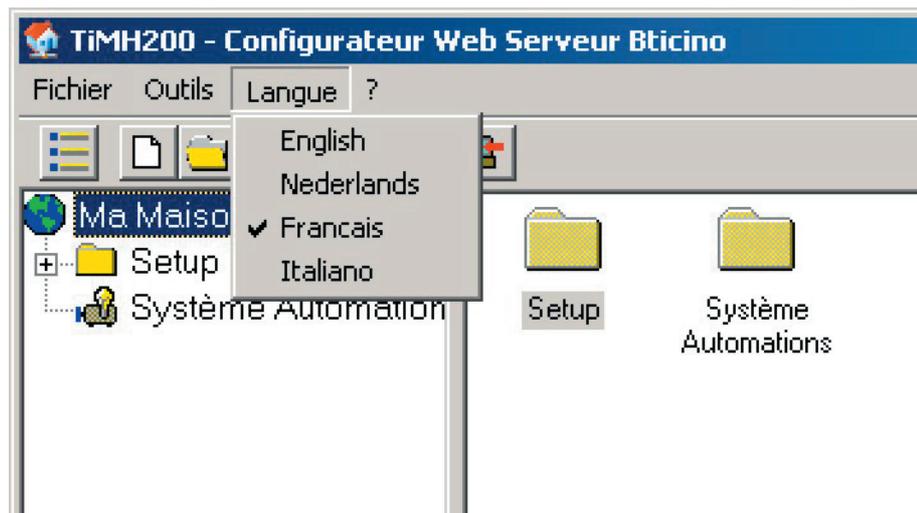
- **Actualisation firmware...**

Exécute la fonction d'actualisation du firmware du dispositif.

- **Recevoir configuration...**

Exécute la fonction de Upload de la configuration du dispositif.

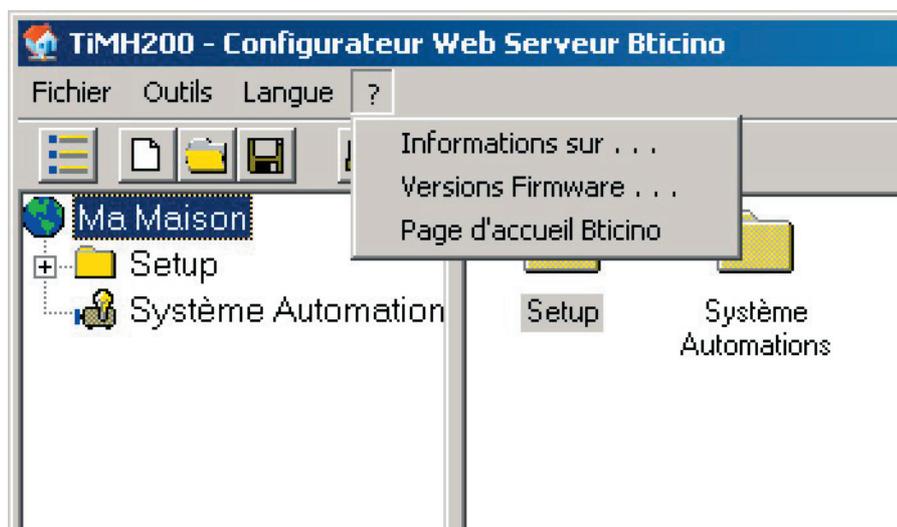
Menu "Langue"



- **Langue**

Permet de sélectionner la langue de l'application.

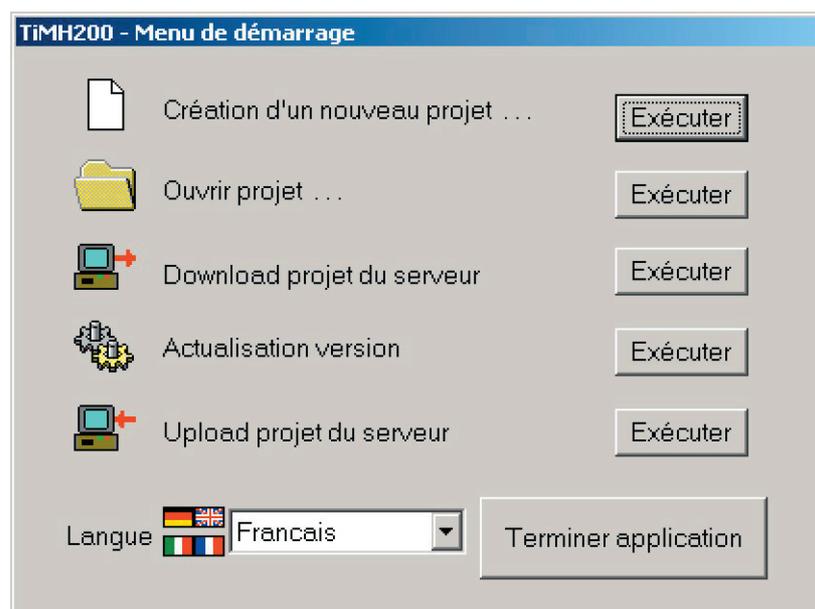
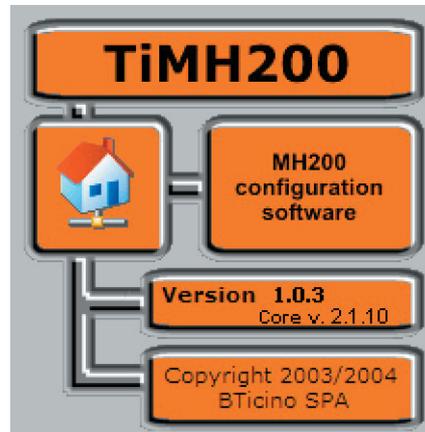
Menu "?"



- **Informations sur ...**
Visualise quelques informations relatives au programme TiMH200.
- **Versions Firmware...**
Visualise sur un tableau les versions de Firmware des Serveurs Web, gérées par le programme TiMH200.
- **Page d'accueil Bticino**
Exécute la connexion au site Internet de la société Bticino s.p.a.

4. Menu de démarrage

Au démarrage de l'application, une page-écran de présentation est visualisée, elle est suivie du **Menu de démarrage** dans lequel il est possible de sélectionner la fonction voulue.



- **Création d'un nouveau projet**
Permet de créer un nouveau projet.
- **Ouvrir projet...**
Permet d'ouvrir un projet créé précédemment.
- **Download projet du serveur**
Envoie au dispositif un projet créé précédemment.
- **Actualisation version**
Actualise la version firmware du dispositif.
- **Upload projet du serveur**
Visualise la configuration mémorisée dans le dispositif.
- **Langue**
Permet de changer la langue sélectionnée.

5. Création d'un nouveau projet

En sélectionnant dans le Menu de démarrage la fonction "Création d'un nouveau projet", des masques sont proposés successivement, ils permettent d'exécuter la configuration complète des dispositifs.



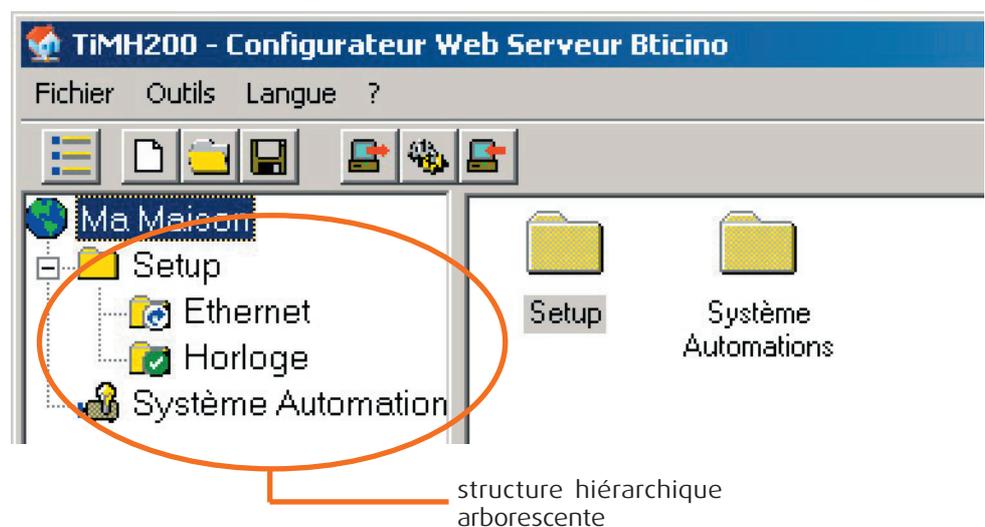
En cliquant sur l'icône "Exécuter", un écran est visualisé, sur lequel il faut confirmer l'opération en cours.



L'écran suivant apparaît alors pour l'insertion du nom à assigner au projet.



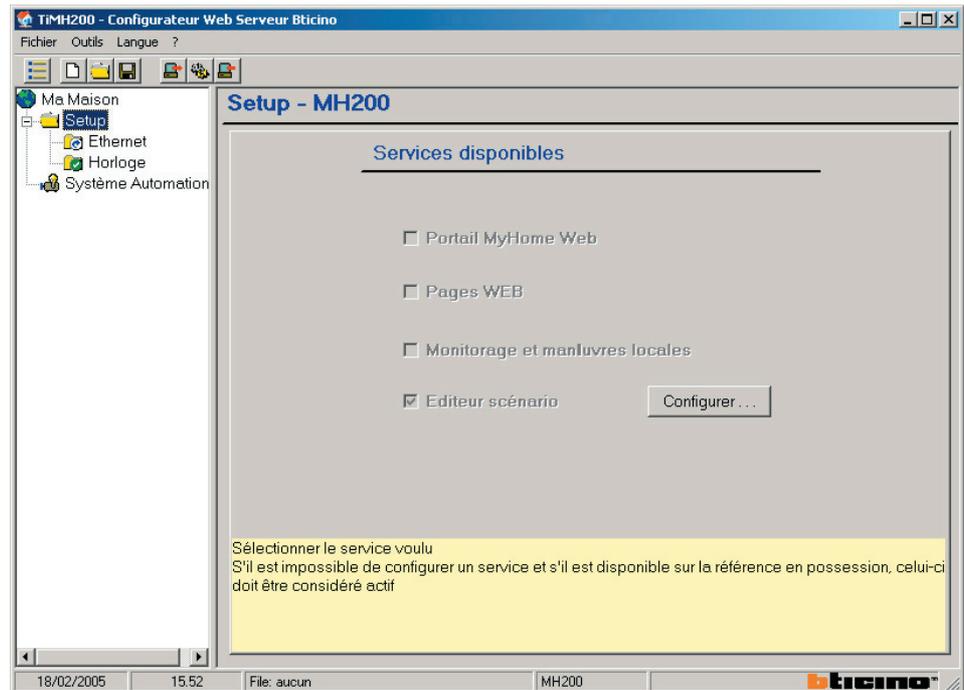
Après confirmation, un écran est visualisé, sur lequel sont disponibles tous les paramètres pour la configuration, ils sont représentés dans la zone à gauche, sous forme hiérarchique, en une structure arborescente.



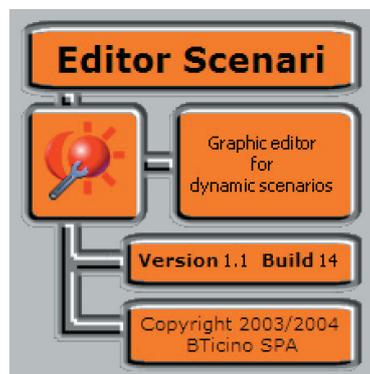
En sélectionnant chaque élément de la structure hiérarchique, son contenu respectif, représenté comme répertoire ou comme masque spécifique pour l'insertion des données, est visualisé dans la section à droite.

5.1 Setup

Dans cette section, les paramètres pour la connexion au réseau "Ethernet" et pour le réglage de l'horloge interne, nécessaire pour la temporisation des événements du scénario, sont configurés. Les rubriques "Ethernet" et "Horloge", dont les fonctions sont décrites dans les pages suivantes se trouvent dans la structure hiérarchique à gauche.



En sélectionnant dans la structure hiérarchique la rubrique "Setup", est visualisé un masque dénommé "Services disponibles", sur lequel il est possible, en sélectionnant la case "Configurer", d'accéder à l'Editeur Scénarios.



5.1.1 - Ethernet

Dans ce poste, un masque est prévu pour l'insertion des paramètres de connexion au réseau Ethernet.



LE DISPOSITIF MH200 UTILISE L'INTERFACE DE RESEAU SEULEMENT POUR DEBOGAGE ET TEST



Avant de modifier ces paramètres, contacter l'administrateur de réseau pour se faire assigner les valeurs compatibles avec le réseau données utilisé. Des valeurs incorrectes, en plus de ne pas rendre le service actif, peuvent causer des dysfonctionnements dans la communication d'autres appareils du réseau.

Si l'on veut activer la connexion du dispositif MH200 par l'intermédiaire d'un réseau Ethernet, il faut configurer les rubriques suivantes, ou, en alternative, on peut utiliser les paramètres pré-configurés.

- **Adresse IP et Subnet Mask**

Paramètres types des réseaux avec protocole TCP/IP qui servent à identifier MH200, lorsqu'il est raccordé au réseau local. Se rappeler que le dispositif a besoin d'une adresse IP "statique" (fixe et univoque) pour pouvoir fonctionner correctement.

- **Adresse IP Routeur**

Adresse IP du routeur éventuel. Au cas où il existe un routeur, il est obligatoire de remplir le champ pour garantir les Services en sortie.

- **IP DNS primaire et secondaire**

Adresses IP primaire et secondaire du Fournisseur de Service Internet (ISP), fournies au moment de l'inscription de l'abonnement.

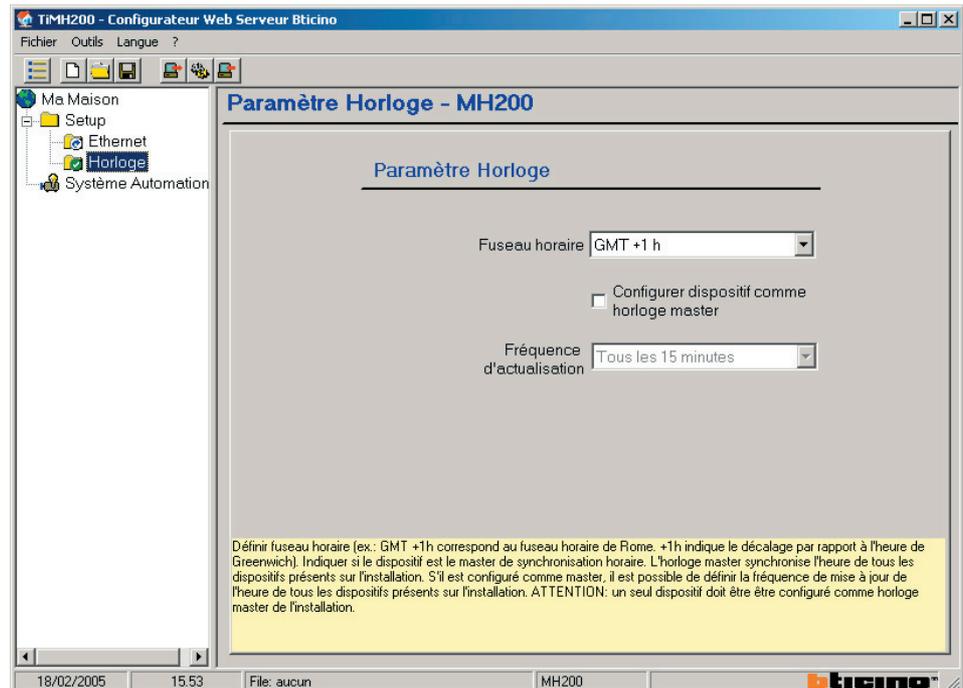
- **Retablir**

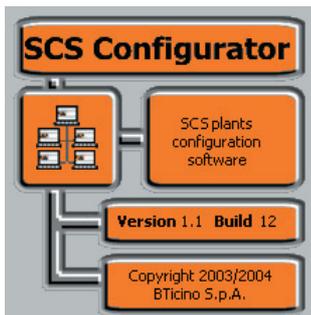
Ce poussoir restaure les valeurs pré-configurées des paramètres de connexion au réseau Ethernet.

5.1.2 - Horloge

Cette fonction permet de définir le fuseau horaire local et si le dispositif est le "Master" de la synchronisation horaire.

Si l'on met le pointeur sur la case "Configurer dispositif comme Horloge Maître", l'horloge interne du dispositif en programmation sera utilisée par d'autres dispositifs dans l'installation My Home comme référence pour l'heure (ex.: Ecran Tactile réf. L/N/NT4683). La fréquence de mise à jour de l'heure de tous les dispositifs peut être choisie dans la case correspondante.

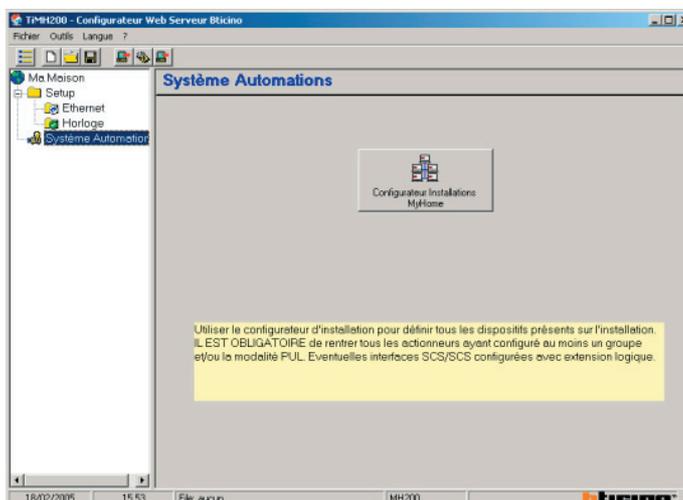




5.2 Système Automations

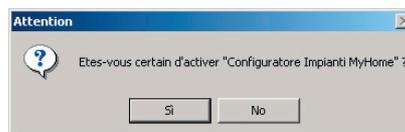
Dans cette section sont insérées les configurations des installations Automation du système My Home au moyen de l'application "Configurateur SCS".

Pour démarrer le configurateur, sur l'écran "Système Automations", cliquer sur le poussoir "Configurateur installations My Home".

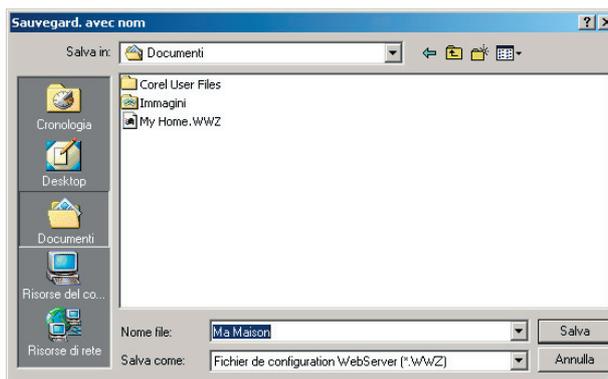


Attention: Pour le fonctionnement correct du dispositif, il est fondamental d'insérer là où c'est demandé, toutes les commandes avec modalité M=PUL et/ou appartenant à au moins un groupe (position G configurée), et toutes les interfaces SCS/SCS réf. F422, configurées en modalité expansion logique. Tous les autres paramètres demandés peuvent être insérés facultativement.

Le masque suivant apparaît:



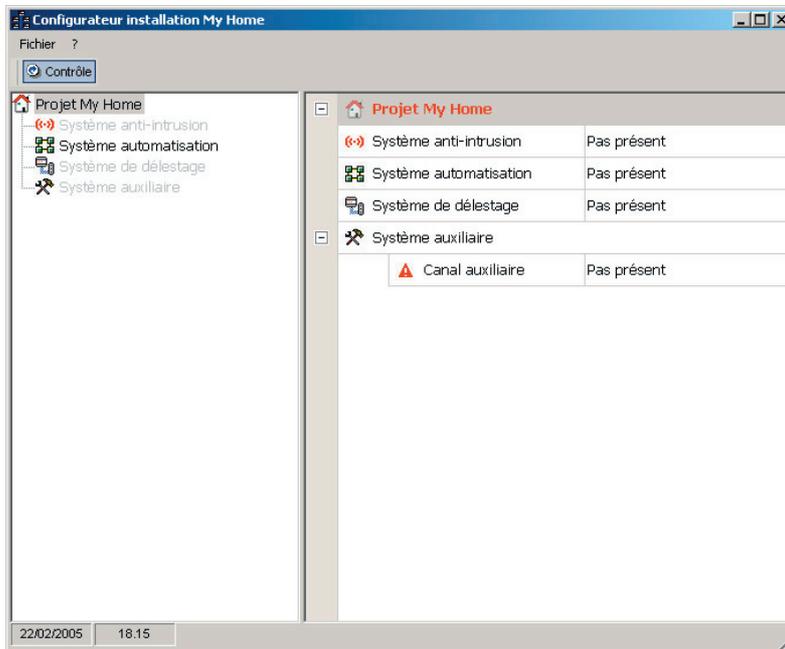
Cliquer "Oui" pour continuer; si le projet en cours n'a pas été sauvegardé, un masque apparaît, où éditer le nom à assigner au projet.



Cliquer "Sauvegarder" pour sauvegarder le fichier et accéder à "Configurateur SCS".



L'écran du Configurateur Installations My Home est alors visualisé, sélectionner dans le menu arborescent "Système Automation" (les autres rubriques qui se trouvent dans le menu ne sont pas actives dans cette version).



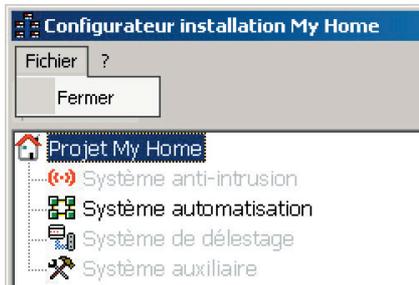
5.2.1 - Menu et poussoirs pour la sélection des fonctions

Sur la barre des outils se trouve la fonction:



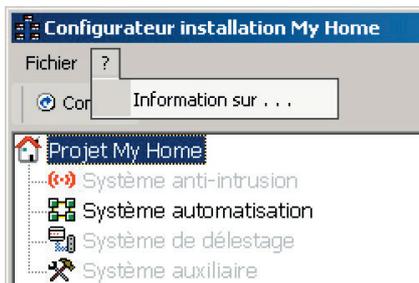
Dans les menus déroulants se trouvent les fonctions suivantes:

Menu "Fichier"



- **Fermer**
Sort de " Configurateur SCS "

Menu "?"

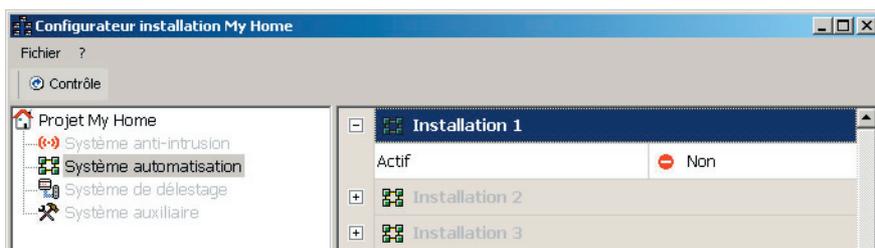


- **Informations sur...**
Visualise quelques informations relatives à " Configurateur SCS ".

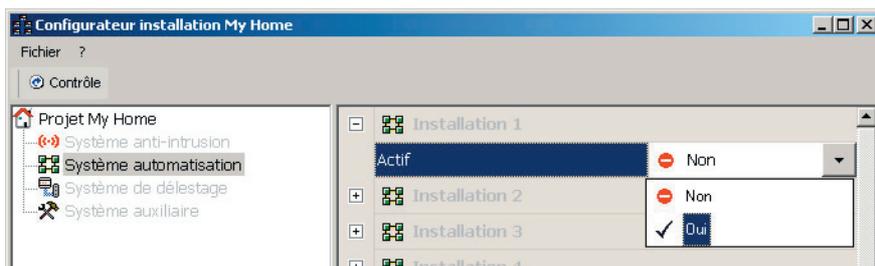
5.2.2 - Installation

Dans cette section, il est possible de configurer jusqu'à un maximum de 11 installations, entendues comme parcours d'installations raccordées au moyen d'interfaces réf. F422 en modalité 2 "expansion logique". Cette modalité permet de séparer les installations commandes, chacune desquelles peut donc utiliser toutes les adresses disponibles, à l'exception de celles associées à l'interface. Il est par conséquent possible de connecter sur un bus Automation jusqu'à DIX installations, pour chacune desquelles on a à disposition 80 adresses. Le bus (par défaut **Installation 1**) sur lequel sont connectés tous les autres a la fonction de colonne montante privée.

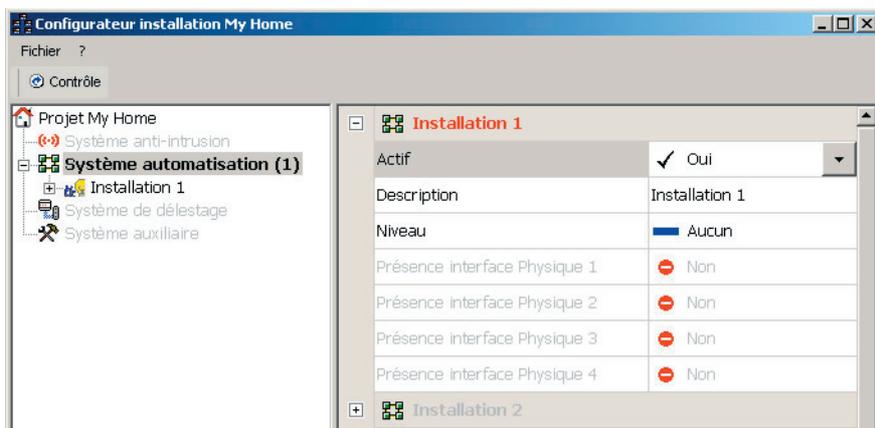
Sélectionner **Installation 1** (cliquer sur le signe +)



Activer l'installation en sélectionnant "OUI"



La section de configuration de l'installation est visualisée.

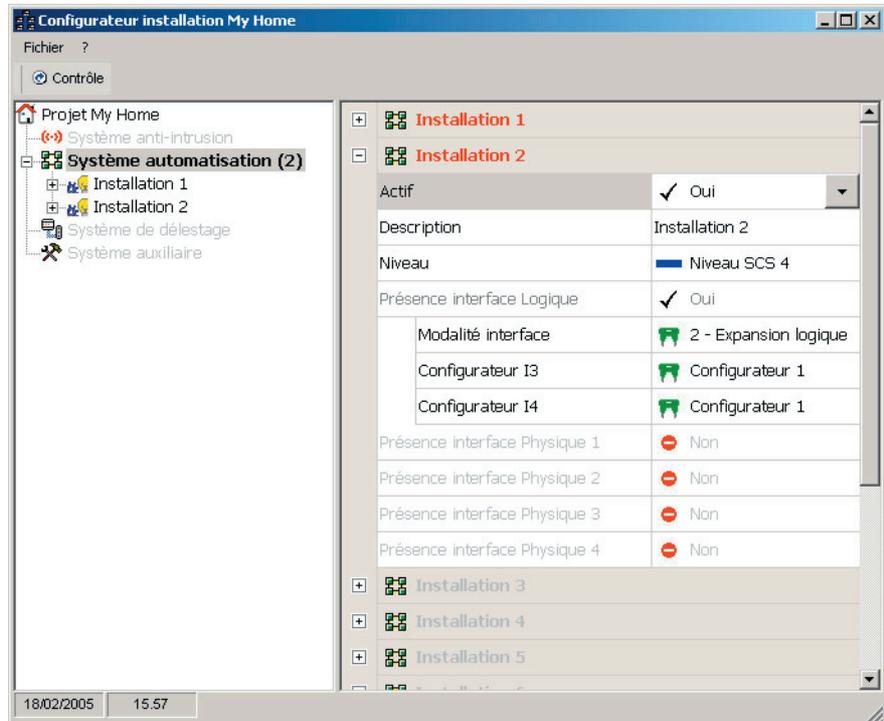


Pour l'**Installation 1**, il est possible de définir:

- **Description**
Renommer l'installation pour une identification facile.
- **Niveau**
Par défaut "Aucun", (non modifiable)

Pour toutes les autres installations (de Installation 2 à Installation 11), entendues comme parcours d'installations raccordées à l'Installation 1 par interface logique, il faut insérer dans la zone appropriée les données de configuration de l'interface réf. F422.

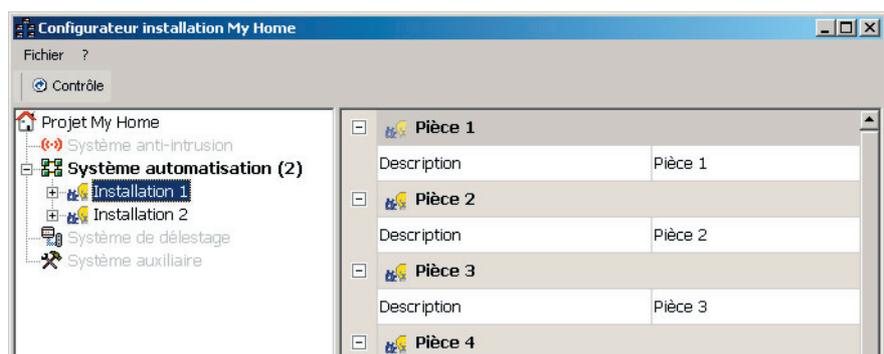
Sélectionner et Activer l'Installation 2.



Pour chaque installation, les données suivantes doivent être définies:

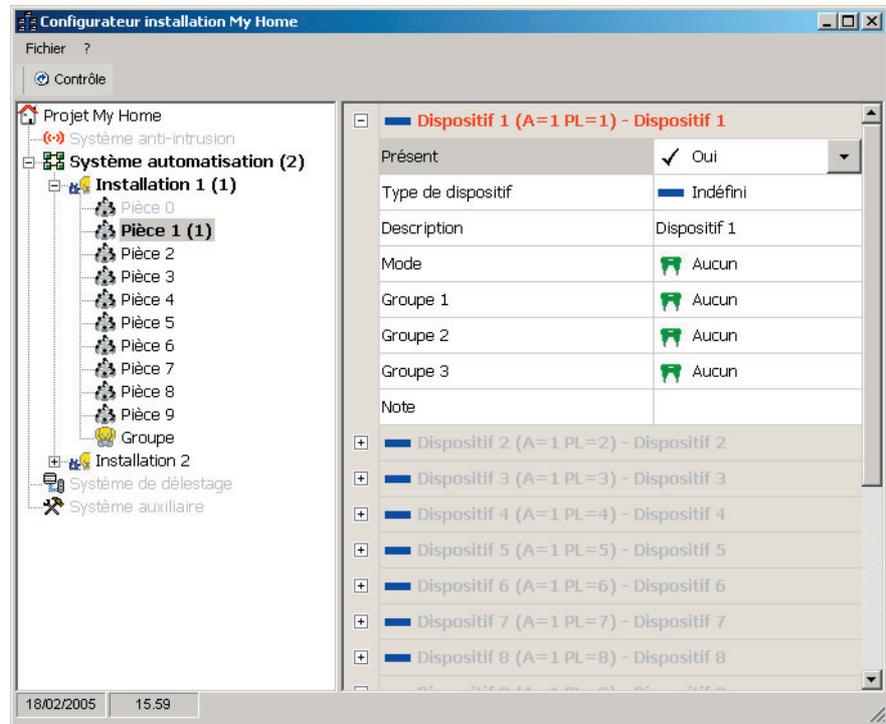
- **Description**
Renommer l'installation pour une identification facile.
- **Niveau**
Par défaut "Niveau SCS 4", (non modifiable)
- **Modalité interface**
Par défaut "2 - Expansion logique", (non modifiable)
- **Configurateur I3**
Sélectionner la valeur du configurateur inséré dans la position "I3" de l'interface.
- **Configurateur I4**
Sélectionner la valeur du configurateur inséré dans la position "I4" de l'interface.

Les Installations Actives sont visualisées dans le menu arborescent, en cliquant par exemple sur Installation 1, dans la zone à droite est visualisé le masque des Pièces de 1 à 9, dans lequel il est possible d'assigner à chaque pièce une description.



5.2.3 - Pièce

En cliquant sur “Pièce 1” dans le menu hiérarchique, l’écran de configuration apparaît.

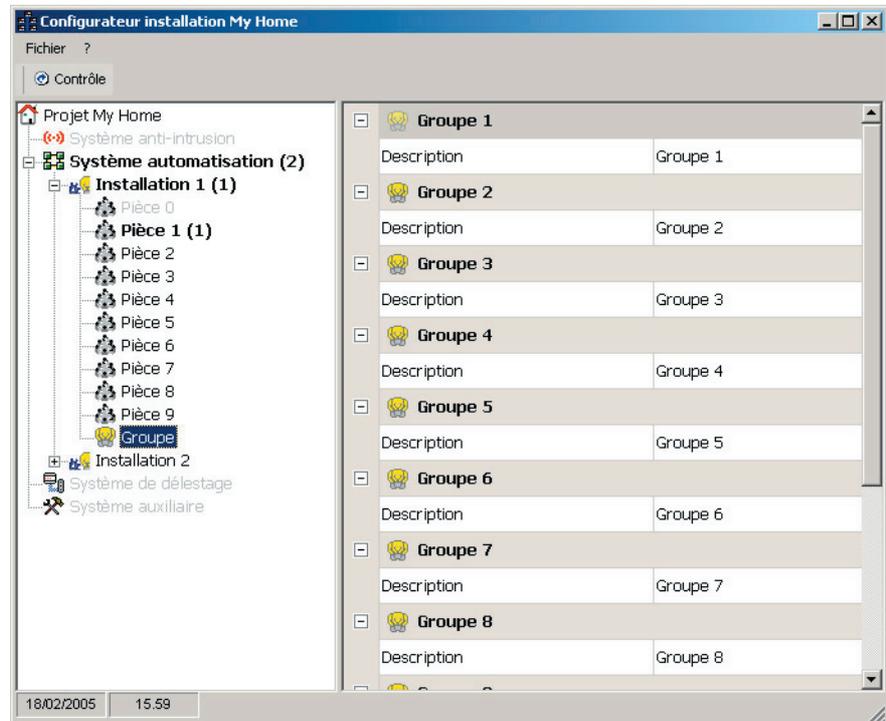


Pour chaque pièce, il faut définir les caractéristiques de chaque dispositif actionneur:

- **Présent**
 Définir la présence du dispositif. Si l’on choisit “Oui”, les rubriques suivantes seront activées:
- **Type de dispositif**
 Différentes typologies d’actionneurs sont proposées, à sélectionner en fonction de l’emploi prévu. On peut définir si le dispositif doit exercer des fonctions de ON/OFF (Eclairage), fonctions de déplacement (Automation) ou si c’est un dispositif Centrale scénarios.
- **Description**
 Permet d’insérer une description pour le dispositif sélectionné.
- **Mode**
 Définir si l’actionneur est en modalité “PUL” (configurateur PUL dans le logement M).
- **Groupe 1 - 3**
 Définir l’appartenance de l’actionneur à un groupe dans l’installation Automation (identifié par le configurateur dans la position G de l’actionneur).
 Il est possible de définir jusqu’à un maximum de trois groupes simultanément en fonction de la typologie du dispositif.
- **Note**
 Entrer des remarques éventuelles concernant l’actionneur.

5.2.4 - Groupes

En cliquant sur la rubrique "Groupes" dans le menu hiérarchique, l'écran dans lequel sont entrés les noms des Groupes définis dans la phase de configuration des Pièces, apparaît.



6. Editeur Scénarios

Dans ce chapitre sont décrites les opérations nécessaires à la création d'une Collection de Scénarios au moyen de l'application "Editeur Scénarios".

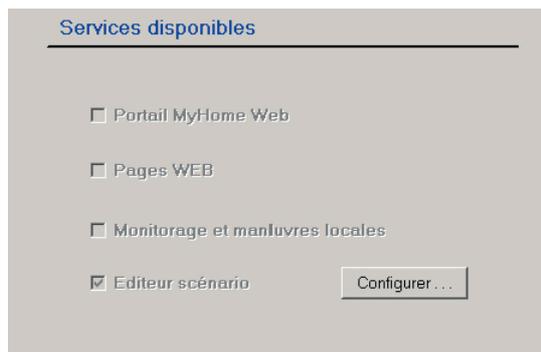
6.1 Création et modification d'une Collection

Pour créer ou modifier une Collection, il faut entrer dans la section **Editeur Scénarios**.

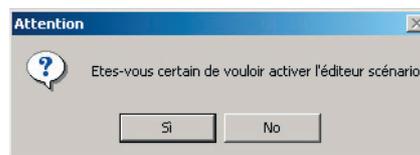
Sélectionner la rubrique "Setup" dans la structure hiérarchique à gauche.



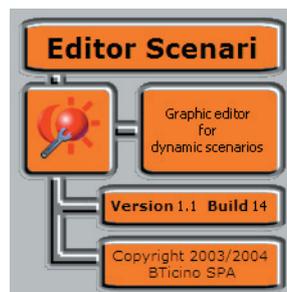
Cliquer sur le pousoir "Configurer", dans le masque "Services disponibles".



Le message suivant est visualisé:



Cliquer sur "Oui" pour entrer dans la section Editeur Scénarios.

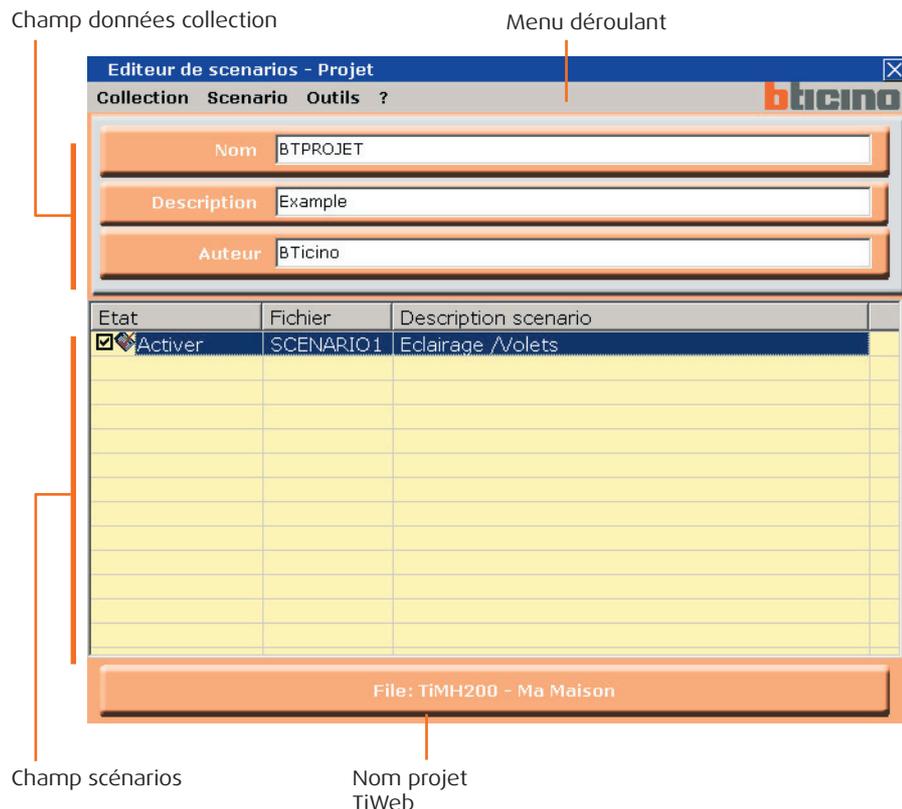


6.1.1 - Ecran principal et menus correspondants

Les fonctions principales exécutables avec Editeur Scénarios peuvent être sélectionnées en ouvrant les menus déroulants et en sélectionnant les différentes rubriques. Beaucoup de fonctions peuvent être sélectionnées soit en faisant un double clic dans la zone intéressée, soit à partir des menus déroulants.

Par exemple: pour créer un nouveau scénario, nous pouvons faire aussi bien un double clic sur une ligne vide du champ scénarios que sélectionner la rubrique "Nouveau" du menu déroulant "Scénario".

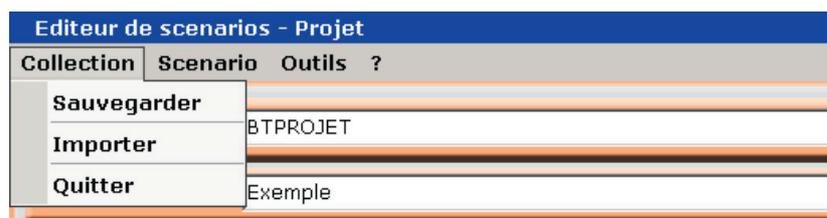
Lorsqu'on entre dans l'Editeur Scénarios, l'écran suivant apparaît:



• **Etat**

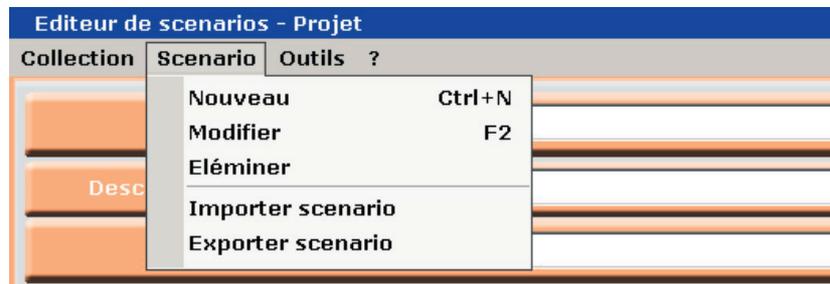
- Activer Activer = MH200 gère le scénario
- Désactiver Désactiver = MH200 ignore le scénario
- Erreur Erreur = le scénario n'est pas configuré correctement

Menu "Collection"



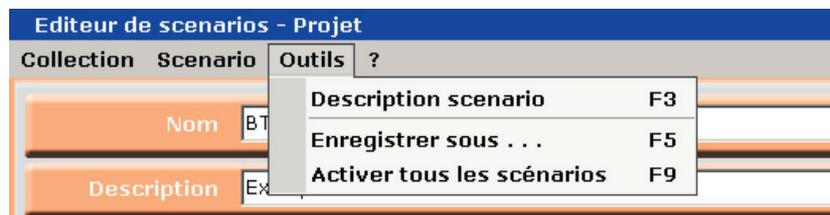
- **Sauvegarder**
sauvegarde la collection à l'intérieur d'un projet de TiMH200.
- **Importer**
importe des scénarios d'une collection existante (fichier .osj).
- **Quitter**
sort de la section Editeur Scénarios et retourne dans le programme TiMH200.

Menu "Scénario"



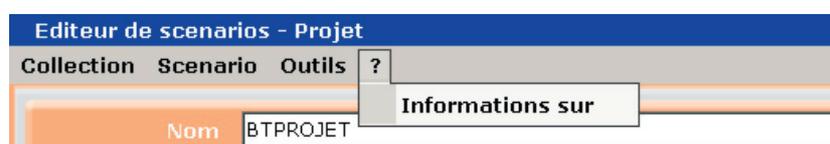
- **Nouveau**
crée un nouveau scénario. Cette opération équivaut à faire un double clic sur une ligne vide du champ scénarios.
- **Modifier**
ouvre la fenêtre pour la modification du scénario sélectionnée ou pour en configurer un nouveau.
- **Eliminer**
élimine le scénario sélectionné parmi ceux présentes dans le champ Scénarios.
- **Importer scénario**
importe un scénario (fichier .osx)
- **Exporter scénario**
exporte un scénario (fichier .osx)

Menu "Outils"



- **Description scénario**
permet d'entrer une description du scénario sélectionné.
- **Activer les scénarios sélectionnés**
active les scénarios sélectionnés parmi ceux présentes dans le champ Scénarios.
- **Activer toutes les scénarios**
active tous les scénarios parmi ceux présentes dans le champ Scénarios.

Menu "?"



- **Informations sur...**
visualise quelques informations relatives au programme, comme la version du logiciel.

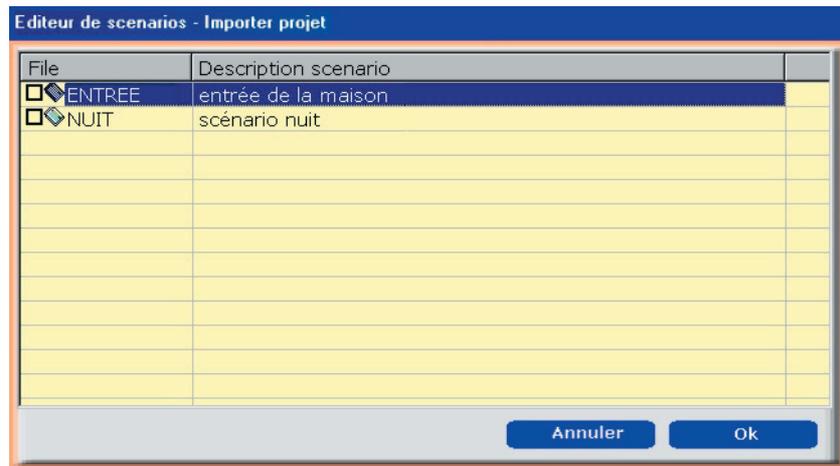
6.1.2 - Sauvegarder la collection

Pour sauvegarder la collection actuelle dans le projet TiMH200, sélectionner du menu Collection la rubrique Sauvegarder.



6.1.3 - Importer scénarios d'une collection

Il est possible d'importer des scénarios d'une autre collection. Sélectionner du menu "Collection" la rubrique "Importer", sélectionner le fichier de la collection d'où l'on veut importer un scénario, le masque suivant apparaîtra:

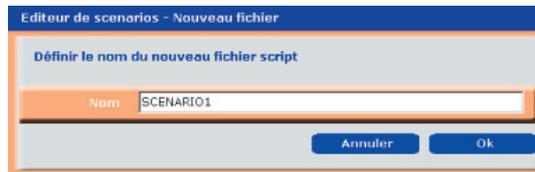


Pointer la case à gauche des scénarios à importer et cliquer sur OK. Les scénarios sont maintenant disponibles dans notre collection.

6.2 - Création et modification d'un Scénario

Pour créer un scénario, sélectionner du menu "Scénario" (masque principal) la rubrique "Nouveau" (ou en faisant un double clic dans la zone scénarios).

La fenêtre suivante apparaît, dans laquelle on introduit le nom du scénario.



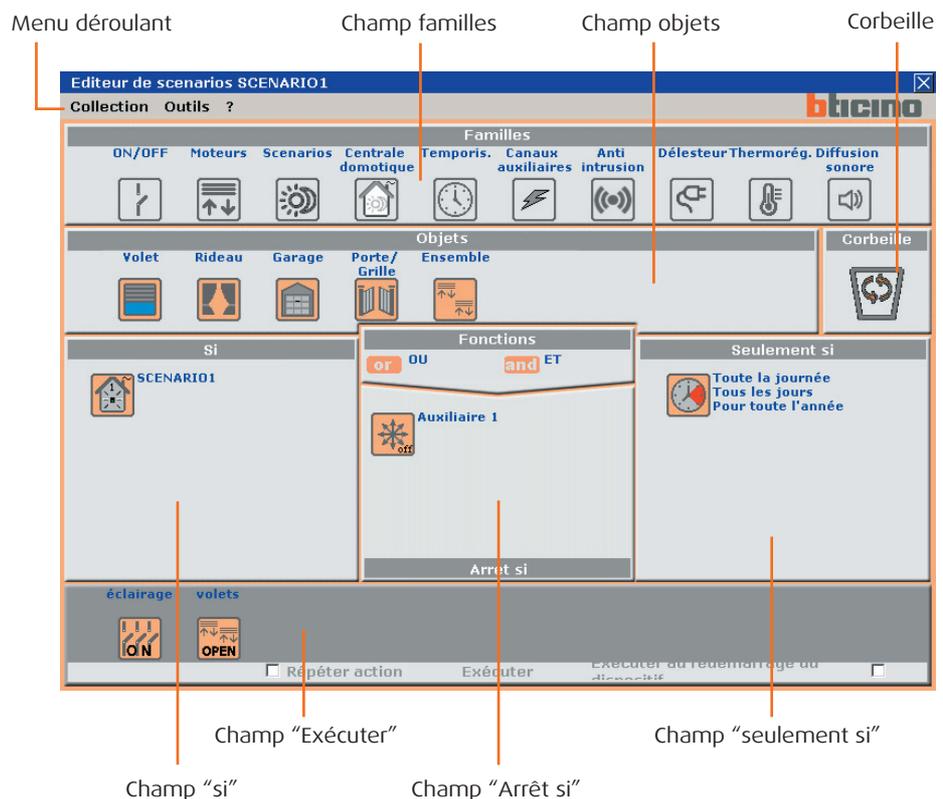
Il est en outre possible d'introduire une description, en sélectionnant du menu "Outils" la rubrique "Description scénario" ou en faisant clic dans le champ "Description Scénario".



Pour entrer dans l'écran de configuration du scénario, sélectionner du menu Scénario la rubrique "Modifier" ou faire double clic sur la ligne du scénario (seulement sur les deux premières colonnes).

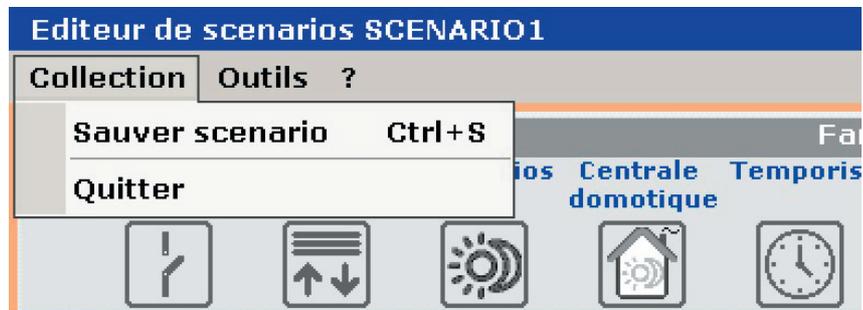
6.2.1 - Ecran principal et menus correspondants

Un scénario se configure au travers du masque suivant:



Dans le menu déroulant se trouvent les commandes suivantes:

Menu "Collection"



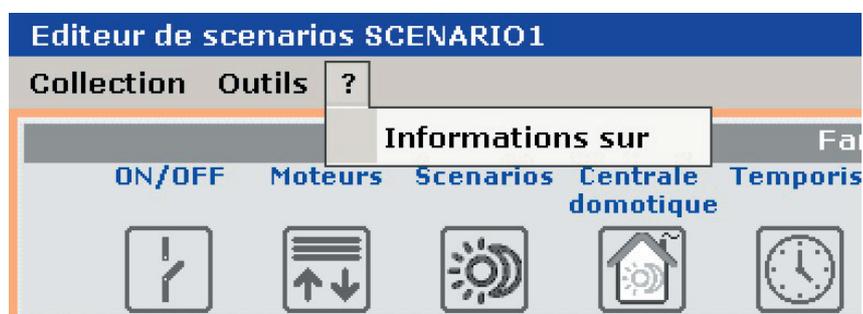
- **Sauvegarder scénario**
sauvegarde le scénario en cours
- **Quitter**
sort de cette section de modification et retourne à l'écran principal de l'Editeur Scénarios

Menu "Outils"



- **Activer le scénario**
active le scénario en cours

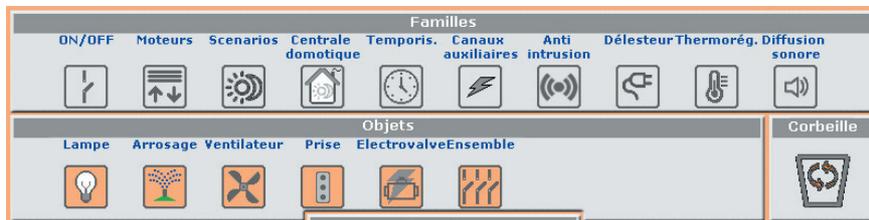
Menu "?"



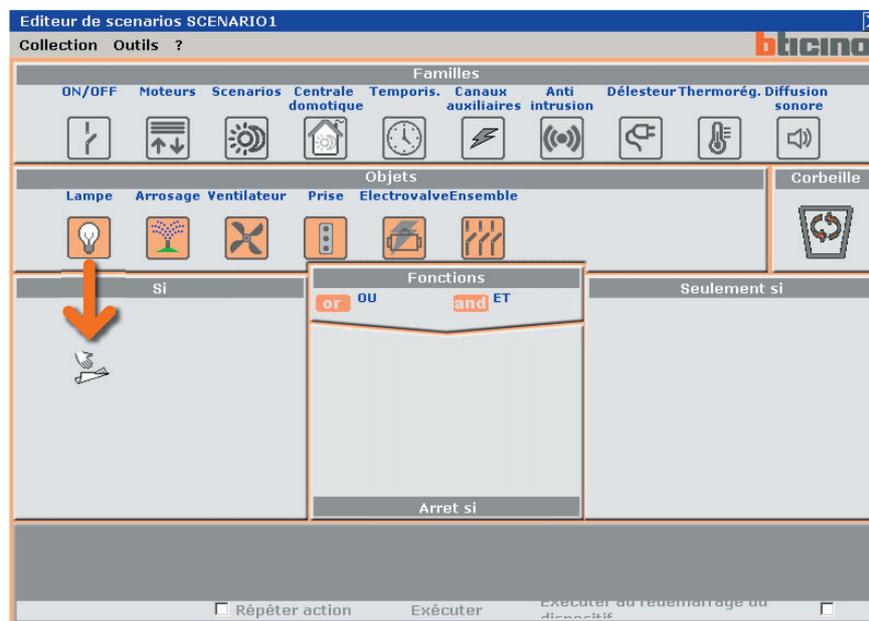
- **Informations sur ...**
visualise quelques informations relatives au programme

6.2.2 - Configurer un scénario

Dans les deux premiers champs de l'écran scénario, quelques objets répartis par fonctions My Home sont disponibles.



Pour configurer un scénario, traîner, à l'aide de "glisser/lâcher", les icônes des objets dans les différents champs situés en-dessous.



En fonction du champ dans lequel il est traîné, l'objet assume une fonction déterminée et plus particulièrement:

- Dans le champ "Si", l'objet définit l'événement qui activera le scénario.
- Dans le champ "Arrêt si", l'objet définit l'événement qui bloquera l'exécution du scénario.
- Dans le champ "Seulement si", l'objet définit une restriction à l'exécution du scénario (telle une période de temps ou un état d'un dispositif).
- Dans le champ "exécuter", l'objet définit l'action ou la suite d'actions à accomplir. Ce champ est le seul obligatoire.

Si un objet est traîné dans une zone non pertinente, l'icône de la souris assume la forme suivante  pour indiquer que l'opération n'est pas valide.

Par les icônes **or** et **and** il est possible de lier les objets présents dans le champ "seulement si". De cette façon, il est possible de définir des scénarios qui pourront être activés à condition que se produisent un ou tous les événements reportés dans le champ "seulement si". Par exemple, il sera possible d'activer l'arrosage du jardin, seulement si l'éclairage est éteint et si c'est le soir.

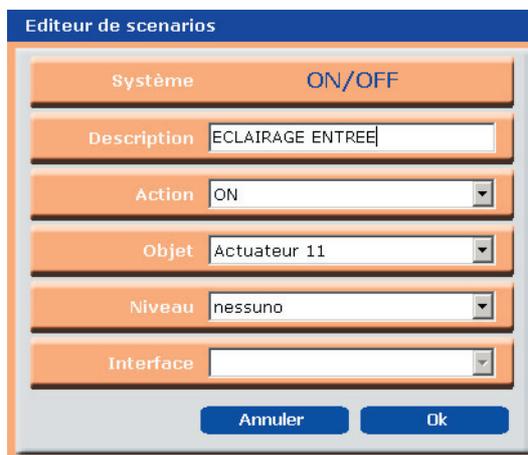
Les objets peuvent être éliminés en les déplaçant dans le champ "corbeille".

6.2.3 - Familles/Objets

Dans le champ "Familles", se trouvent les icônes des fonctions My Home. En cliquant sur l'icône d'une fonction (ex.: ON/OFF), dans le champ "Objets" les Objets qui composent la Famille choisie sont visualisés.

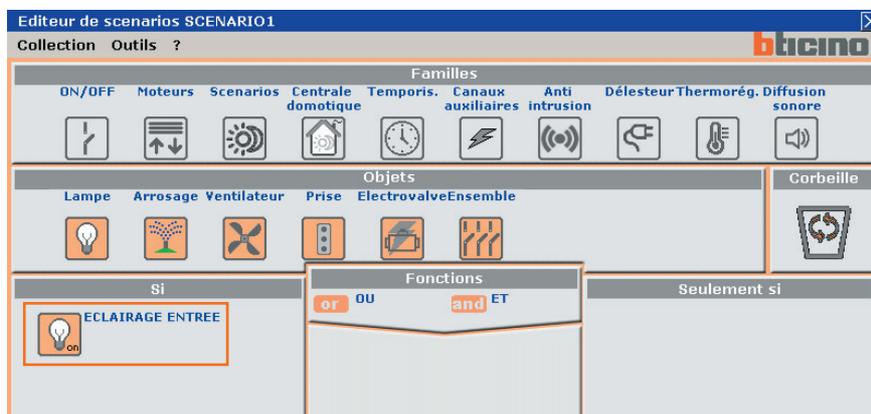


En traînant l'Objet (ex.: Lampe), au moyen de "glisser/lâcher", dans le champ souhaité (ex.: Si), au relâché de la touche de la souris, un masque est ouvert pour la configuration de l'Objet traîné.



Les masques et les données demandées pour la configuration peuvent varier en fonction du type d'Objet et du champ dans lequel l'objet est traîné. Pour configurer l'Objet, sélectionner les données des menus déroulants proposés dans le masque de configuration, appuyer sur Ok pour confirmer.

L'Objet configuré est visualisé dans le champ choisi avec une icône graphique qui en indique l'état ou la fonction attribuée.



Dans les pages suivantes, les Objets appartenant à chacune des Familles de fonctions My Home sont montrés avec leur masque de configuration.



Famille On/Off

Cette famille comprend tous les objets qui peuvent avoir des états de ON et OFF.
Font partie de cette famille:



Editeur de scenarios

Système: ON/OFF

Description:

Action:

Objet:

Niveau:

Interface:

- Famille d'appartenance objet
- Description objet
- Action
- Objet
- Niveau de l'installation
- Adresse interface réf. F422

L'objet "Ensembles" représente un regroupement d'actionneurs appartenant à une Pièce, un Groupe spécifiques ou répondant à une commande Générale.



Famille Moteurs

Cette famille comprend les objets qui peuvent avoir les états de HAUT et BAS ou OUVRIR et FERMER.



Editeur de scenarios

Système: Moteurs

Description:

Action:

Objet:

Niveau:

Interface:

- Famille d'appartenance objet
- Description objet
- Action
- Objet
- Niveau de l'installation
- Adresse interface réf. F422

L'objet "Ensembles" représente un regroupement d'actionneurs appartenant à une Pièce, un Groupe spécifiques ou répondant à une commande Générale.



Famille Scénarios

Cette famille identifie un objet en mesure de produire des scénarios, telles que la Centrale réf. N4681 ou la réf. F420.

Objets

Scénario



Objets

Editeur de scenarios

Système	Scenarios	Famille d'appartenance objet
Description	<input type="text"/>	Description objet
Action	Scénario 1	Action (numéro du scénario à activer)
Objet	Centrale 01	Objet
Niveau	nessuno	Niveau de l'installation
Interface	<input type="text"/>	Adresse interface réf. F422



Famille Commande Scénario

Cette famille contient la commande configurée en modalité CEN.

Objets

Commande



Objets

Editeur de scenarios

Système	Centrale domotique	Famille d'appartenance objet
Description	<input type="text"/>	Description objet
Action	Poussoir 1	Action
Objet	Commande 10	Objet
Niveau	nessuno	Niveau de l'installation
Interface	<input type="text"/>	Adresse interface réf. F422

Pour plus de détails sur cette modalité, voir la "Notice d'installation du Programmeur scénarios réf. MH200".



Famille Temps

Cette famille comprend les objets qui permettent de spécifier une période de temps. Les masques de configuration des objets appartenant à cette famille varient en fonction de l'Objet sélectionné et du champ de positionnement.



Objet Heure et Jour

Si l'objet est traîné dans les champs "Si" ou "Arrêt si", le masque suivant apparaît, dans lequel il est possible de configurer l'heure et la date de début du scénario.

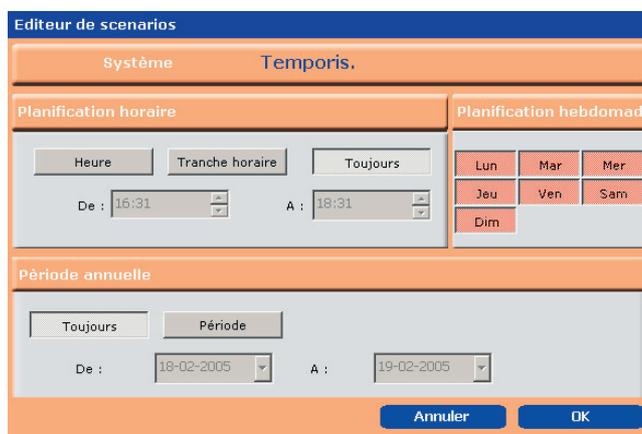


Famille d'appartenance Objet

Heure événement

Date événement

Si l'objet est traîné dans le champ "Seulement si", le masque de configuration suivant, subdivisé en trois zones distinctes, est proposé; il est possible d'y définir un intervalle de temps pendant lequel le scénario est exécuté.



Planification horaire

Heure: en cliquant sur ce poussoir, le champ "De Heure" est activé, dans lequel il est possible de spécifier l'heure précise à la minute à laquelle le scénario doit fonctionner.

Tranche horaire: en cliquant sur ce poussoir, les champs "De Heure" et "A Heure" sont activés, dans lesquels il est possible de spécifier une tranche horaire au cours de laquelle le scénario doit être exécuté.

Toujours: en cliquant sur ce poussoir, les champs "De Heure" et "A Heure" sont désactivés. La planification horaire couvre toutes les 24 heures.

Planification hebdomadaire

Dans cette zone, il est possible de sélectionner les jours de la semaine, pendant lesquels exécuter le scénario. En cliquant sur un jour de la semaine, celui-ci se colore en vert; cela signifie que le scénario ne sera pas exécuté ce jour-là.

Période annuelle

Période: en cliquant sur ce poussoir, les champs "De Heure" et "A Heure" sont activés, dans lesquels il est possible de spécifier la période de temps de validité du scénario.

Toujours: en cliquant sur ce poussoir, les champs "De Heure" et "A Heure" sont désactivés. Dans ce cas, le scénario sera toujours actif.



Objet Heure

Si l'objet est traîné dans les champs "Si" ou "Arrêt si", le masque suivant apparaît, dans lequel il est possible de définir l'heure de début du scénario.

Famille d'appartenance Objet

Description Objet

Heure événement



Objet Retard

Cet Objet spécifie un temps d'attente avant l'exécution d'une nouvelle action; il peut être traîné seulement dans le champ "Exécuter".

Famille d'appartenance Objet

Description Objet

Sélection secondes, minutes ou heures

Composer la valeur numérique de retard



Famille Canaux Auxiliaires

Cette famille identifie un objet constitué de la commande ON et OFF, gérée sur un des 9 canaux auxiliaires.

Famille d'appartenance Objet

Description Objet

Action

Objet

Les Familles:

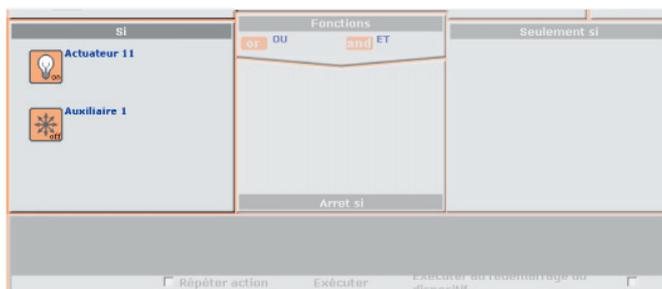
Anti-intrusion, Délesteur, Thermorégulation et Diffusion sonore sont spécifiques de fonctions futures, elles ne peuvent donc pas être sélectionnées pour la configuration



6.2.4 - Champs d'insertion

Si

Dans ce champ il est possible de définir **l'événement qui activera le scénario**. Il est possible d'introduire plusieurs événements, dans ce cas ils seront liés entre eux par un OU logique, c'est-à-dire que le scénario s'activera si l'un ou l'autre événement se produit.

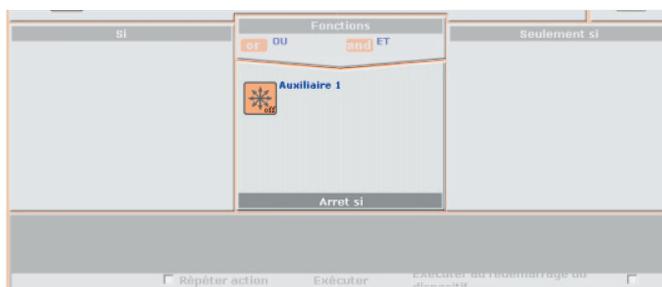


Exemple: scénario activé par l'allumage d'une lampe ou lorsque se produit un événement géré avec un canal auxiliaire.

Arrêt si

Dans ce champ il est possible de définir **l'événement qui bloquera l'exécution du scénario**.

Comme pour le champ précédent, dans le cas de plusieurs événements, ceux-ci seront liés entre eux par un OU logique, c'est-à-dire que le scénario sera bloqué par un événement ou bien par un autre.

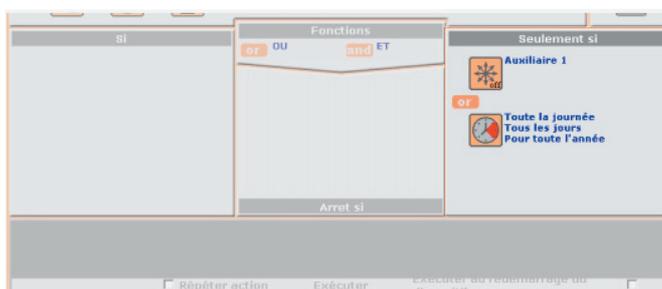


Exemple: scénario bloqué par la désactivation (OFF) d'un dispositif qui génère une information sur un canal auxiliaire.

Seulement si

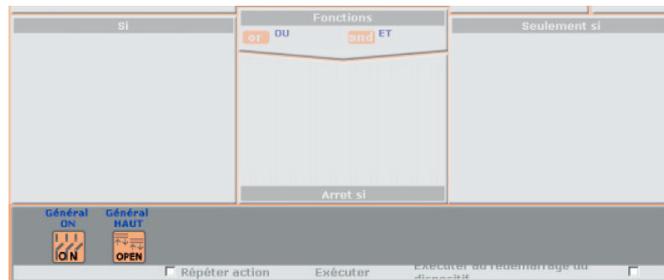
Dans ce champ il est possible de définir **un ou plusieurs événements qui conditionneront l'exécution du scénario**.

Le scénario sera exécuté seulement si les événements présents dans ce champ se seront produits. Dans le cas de plusieurs événements, ceux-ci seront liés entre eux par les opérateurs logiques "OU" et "ET".



Exécuter

Dans ce champ sont définies **les actions que le scénario exécute**, une fois activée. Le scénario exécutera les actions présentes dans l'ordre d'insertion dans le champ. Pour insérer un objet entre deux autres déjà présents, il suffit de le traîner entre les deux (une barre verticale apparaîtra pour indiquer la position d'insertion).



Exemple: l'exécution du scénario activera une commande (Général ON) à tous les actionneurs appartenant à la Famille ON/OFF et une commande (Général HAUT) à tous les actionneurs de la Famille Moteurs.

Opérateurs

Pour lier entre eux plusieurs évènements dans le champ "Seulement si", traîner les icônes **or** et **and** qui se trouvent dans le champ "Opérateurs" et les insérer entre les Objets que l'on entend lier.

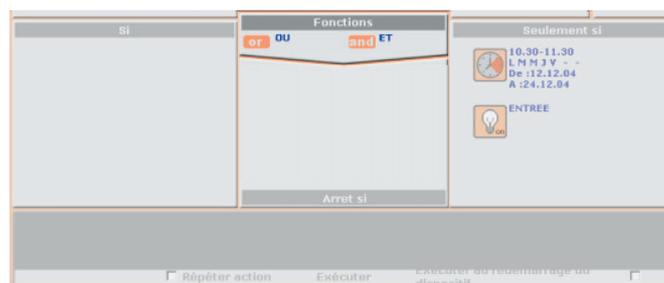
La combinaison entre les évènements suit les règles mathématiques où les opérateurs **and** auront la priorité sur les opérateurs **or**.

Par exemple, en liant entre eux les évènements A, B, C, D selon la logique suivante:

A **and** B **or** C **and** D

l'ordre de contrôle des évènements sera le suivant:

A **and** B et C **and** D, puis **or** entre les deux résultats.



Exemple: le scénario sera exécuté de 10:30 heures à 11:30 heures, du Lundi au Vendredi dans la période de temps comprise entre le 12.12.04 et le 24.12.04; ou bien (condition de **or**) lorsque la lampe de l'entrée est allumée.

Répéter Actions

Pointer cette case si l'on souhaite rendre cyclique le scénario défini: lorsque le scénario termine les actions présentes dans le champ "Exécuter", il repart en exécutant la première de la ligne.



En activant cette fonction, il se crée un cycle infini d'actions, il est donc important de faire très attention à la définition des événements de STOP pour interrompre le scénario et/ou dans la configuration de périodes de temps bien définies.

<input checked="" type="checkbox"/> Répéter action	Exécuter	Exécuter au redémarrage du dispositif	<input type="checkbox"/>
--	----------	---------------------------------------	--------------------------

Exemple: supposons vouloir exécuter le scénario suivant d'une durée de 10 minutes, dans une période de temps comprise entre 20:00 heures et 22:00 heures: arrosage jardin + ouverture volets rez-de-chaussée + fermeture volets premier étage + allumage éclairage jardin.

Si la case "Répéter Actions" n'est pas pointée, la suite des actions présentes dans le champ "Exécuter" est répétée une seule fois, tandis qu'en pointant cette case, la suite est répétée de façon cyclique toutes les 10 minutes de 20:00 heures à 22:00 heures. Cette fonction peut être utilisée pour simuler la présence d'une personne dans la maison sans devoir créer des scénarios complexes d'une durée de plusieurs heures.

Exécuter au redémarrage du dispositif

Pointer cette case si l'on souhaite que, au cas où le Programmeur MH200 s'éteint par coupure d'alimentation à l'installation, le scénario, qui à ce moment est en cours d'exécution, se poursuive au redémarrage du dispositif.

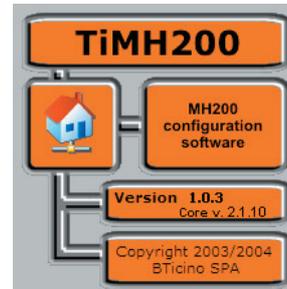
<input type="checkbox"/> Répéter action	Exécuter	Exécuter au redémarrage du dispositif	<input checked="" type="checkbox"/>
---	----------	---------------------------------------	-------------------------------------

Par exemple pour le scénario de simulation présence précédemment illustré, il faudrait pointer aussi cette case, de façon à ce que au cas où viendrait à manquer l'alimentation dans l'installation, au rétablissement suivant, le scénario continue l'exécution précédemment interrompue.

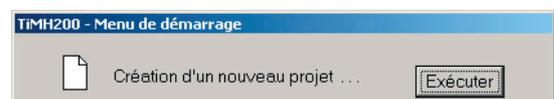
7. Exemple: création d'un nouveau projet

Pour éclaircir les opérations de configuration décrites dans les pages précédentes, un exemple guidé de création d'un nouveau projet est illustré ci-après.

1) Démarrer l'application **TiMH200**;



2) Dans le **Menu de démarrage**, à la rubrique "Création d'un nouveau projet", cliquer sur **Exécuter**,



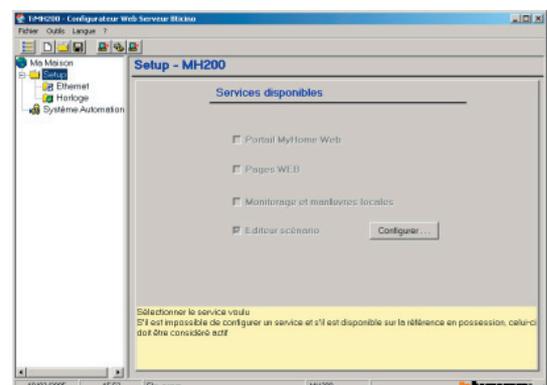
dans le masque **Type Serveur Web**, confirmer le choix en cliquant sur **OK**;



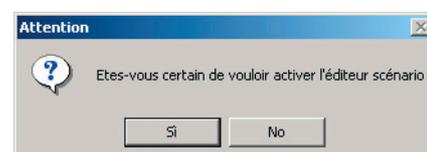
3) Nommer le projet à configurer, par exemple "Ma Maison", cliquer sur **Confirmer** pour continuer l'opération;



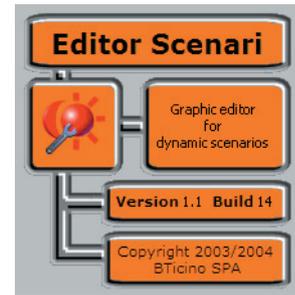
4) Sélectionner dans la structure hiérarchique (dans la zone à gauche) la rubrique "Setup", puis cliquer sur **Configurer** dans le masque "Services disponibles" (dans la zone droite), pour activer le programme de la création des scénarios (Editeur Scénarios);



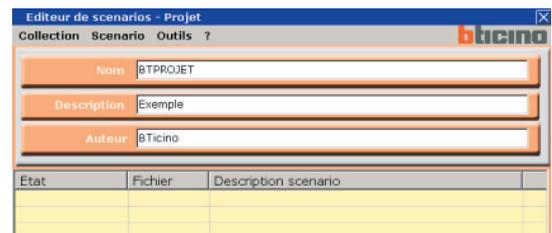
dans le masque **Attention** confirmer le choix en cliquant sur **Oui**;



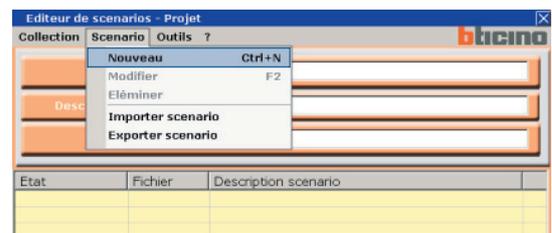
5) L'application Editeur Scénarios est démarrée;



6) Remplir les champs données Collection



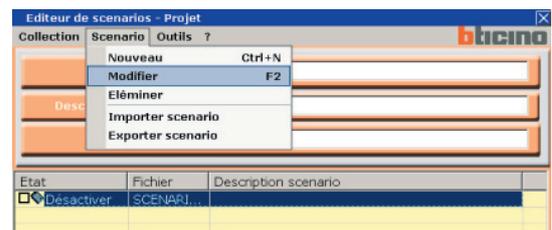
7) 1) Sélectionner dans le menu "Scénario" la rubrique "Nouveau". Cette opération équivaut à faire double clic sur une des lignes vides du champ scénarios.



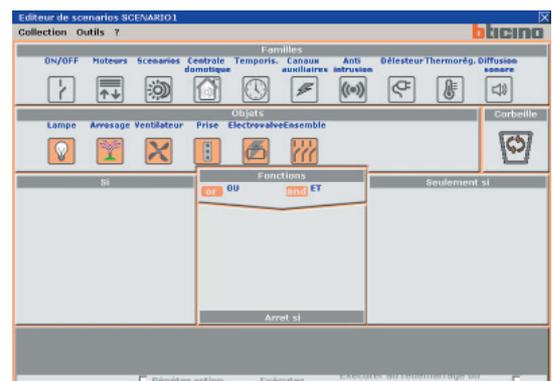
8) Composer le nom du premier scénario, par exemple SCÉNARIO1. Confirmer en cliquant sur OK.



9) Pour accéder à la zone de confirmation du scénario, sélectionner dans le menu "Scénario" la rubrique "Modifier". Cette opération équivaut à faire double clic sur la ligne remplie dans le champ scénarios.



10) Le masque pour la configuration du SCÉNARIO1 est visualisé.



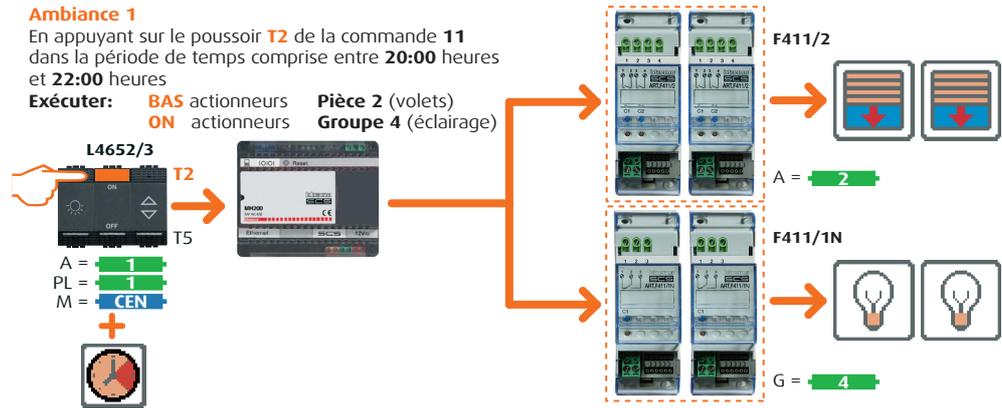
Il faut définir maintenant les actions que le scénario devra exécuter à son activation.

Définition du SCÉNARIO1

Le scénario que l'on veut réaliser devra exercer tous les jours, dans l'intervalle de temps compris entre 20:00 heures et 22:00 heures, les actions suivantes:

- fermeture des volets de la Pièce 2
- allumage des lampes appartenant au Groupe 4

L'activation du scénario se fait en appuyant sur le poussoir T2 du dispositif CEN de commande réf. L4652/3 de l'installation My Home.



- 11) Sélectionner dans le champ "Familles" l'icône "Commande Scénarios" et traîner l'icône "Commande", avec la fonction "Glisser/lâcher", dans la zone "Si".

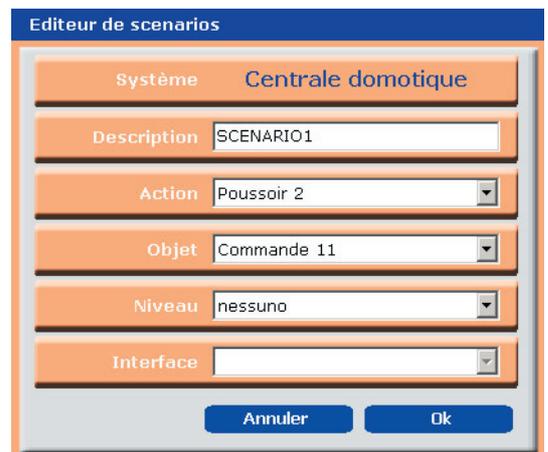
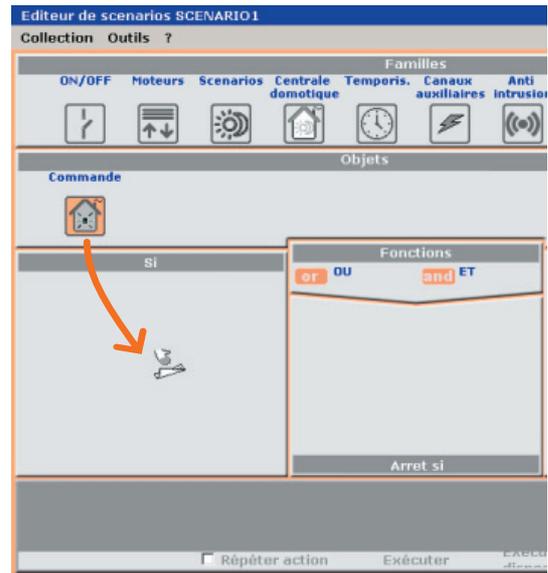
Par cette opération, une page-écran est activée pour la configuration de la commande de "démarrage" du scénario, représenté par le dispositif réf. L4652/3.

En se reportant à l'image de l'exemple, on peut remarquer que le dispositif cité ci-dessus est configuré avec l'adresse d'installation A=1 et PL=1.

Cette valeur doit être sélectionnée dans la case "Objet" identifiée comme **Commande 11**. Pour activer le démarrage du scénario à l'activation du **Poussoir 2** de la réf. L4652/3, sélectionner ce poussoir dans la case "Action".

Si l'installation Automation n'est pas intégrée à d'autres installations au travers d'interfaces réf. F422, laisser les cases "Niveau" et "Interface" inchangées.

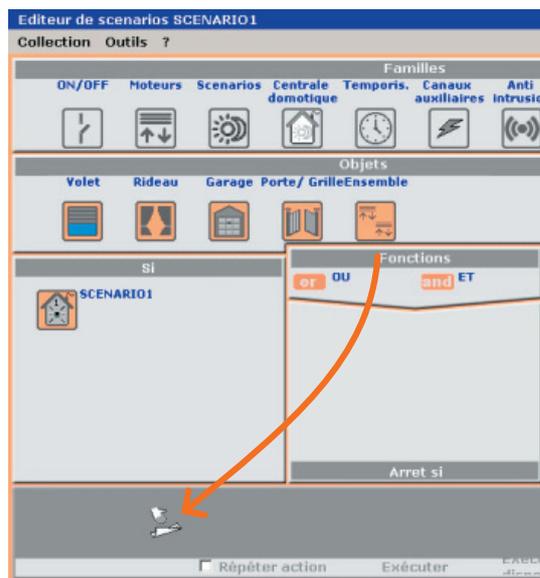
Appuyer alors sur **OK** pour confirmer la configuration de la Commande scénario.



- 12) Pour configurer l'action associée aux volets: sélectionner dans le champ "Familles" l'icône "Moteurs", puis dans le champ "Objets" l'icône "Ensembles" et la traîner, avec la fonction Glisser/lâcher, dans la zone "Exécuter".

Par cette opération, une page-écran est activée pour la configuration des actionneurs qui devront exécuter le scénario fermeture volets de la Pièce 2.

En se reportant à l'image de l'exemple, on peut remarquer que tous les actionneurs réf. F411/2 sont configurés A=2.

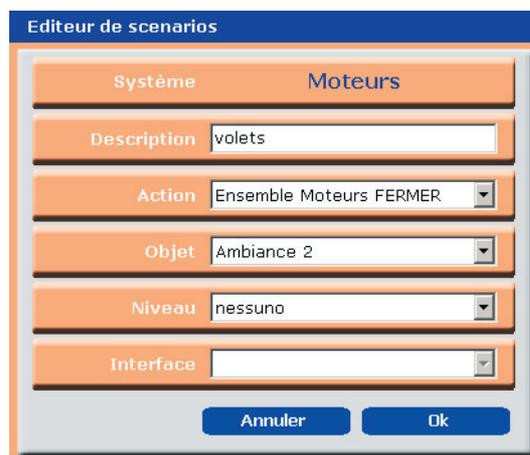


Cette valeur doit être sélectionnée dans la case "Objet" identifiée comme Pièce 2.

Dans la case "Action", sélectionner "Ensembles moteurs FERMER".

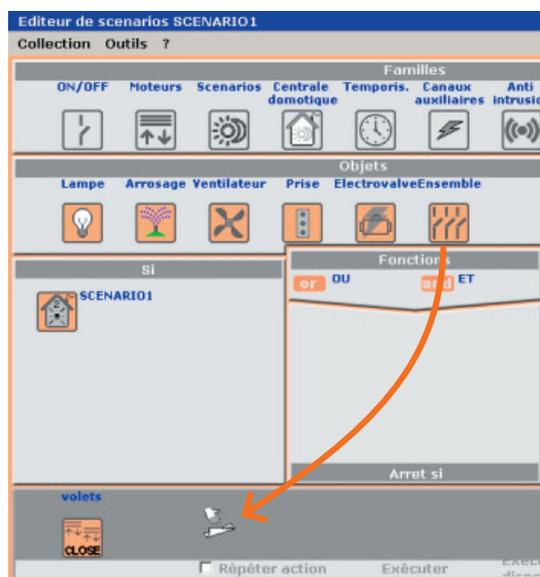
Si l'installation Automation n'est pas intégrée à d'autres installations au travers d'interfaces réf. F422, laisser les cases "Niveau" et "Interface" inchangées.

Appuyer alors sur OK pour confirmer la configuration.



- 13) Pour configurer l'action associée aux lampes: sélectionner dans le champ "Familles" l'icône "ON/OFF", puis dans le champ "Objets" l'icône "Ensembles" et la traîner, avec la fonction Glisser/lâcher, dans la zone "Exécuter".

Par cette opération, une page-écran est activée pour la configuration des actionneurs éclairage appartenant au Groupe 4 qui devront exécuter le scénario allumage éclairage. En se reportant à l'image de l'exemple, on peut remarquer que tous les actionneurs réf. F411/1N sont configurés G=4.



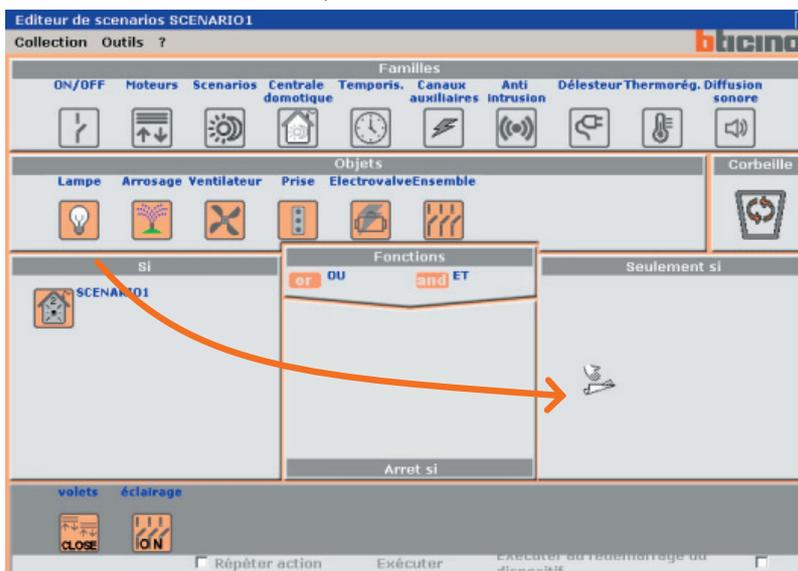
Cette valeur doit être sélectionnée dans la case "Objet", identifiée comme **Groupe 4**.

Dans la case "Action", sélectionner "Ensembles de relais ON".

Si l'installation Automation n'est pas intégrée à d'autres installations au travers d'interfaces réf. F422, laisser les cases "Niveau" et "Interface" inchangées.

Appuyer sur **OK** pour confirmer la configuration.

- 14) Pour activer le scénario seulement dans l'intervalle de temps compris entre 20:00 heures et 22:00 heures de tous les jours: sélectionner dans le champ "Familles" l'icône "Temporis.", puis dans le champ "Objets" l'icône "Heure et jour" et la traîner, avec la fonction "Glisser/lâcher", dans la zone "Seulement si".



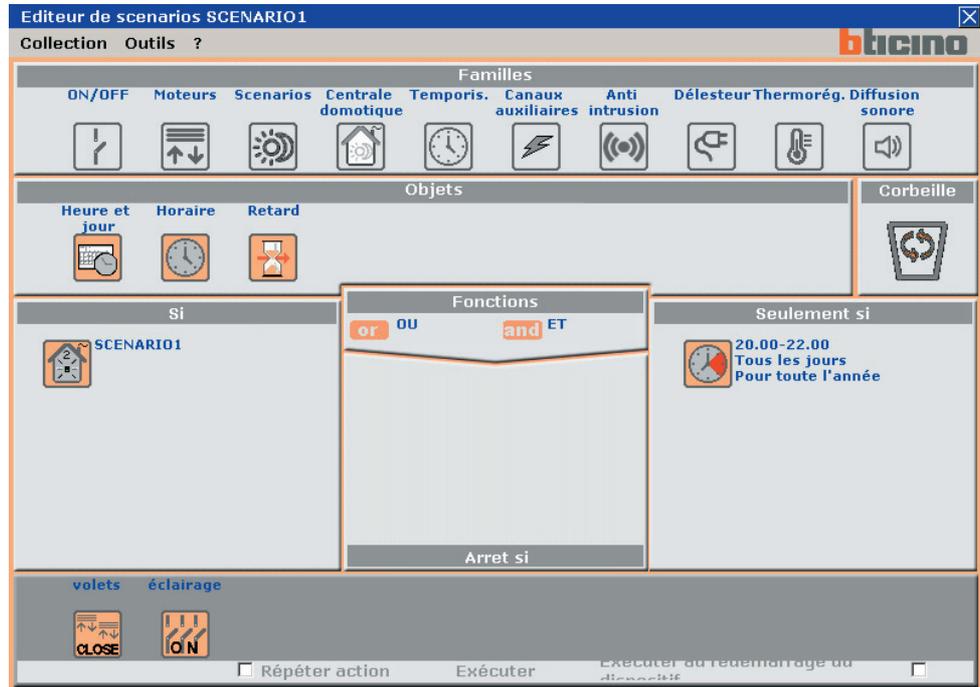
Dans ce cas également une page-écran est activée pour la définition de l'intervalle de temps dans lequel on veut pouvoir activer le scénario en examen.

Pour définir l'intervalle horaire: sélectionner dans le champ "Planification Horaire" l'icône "Tranche horaire" et spécifier l'intervalle dans les cases "De Heure" et "A Heure".

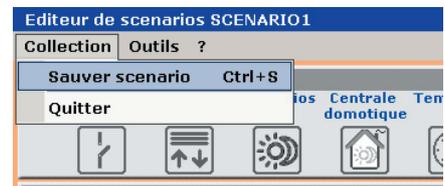
Le scénario est valide pour tous les jours de l'année, on devra donc sélectionner: dans le champ "Planification Hebdomadaire" tous les jours de la semaine (en programmant le poussoir rouge) et dans le champ "Période Annuelle" l'icône "Toujours".

Appuyer sur **OK** pour confirmer la configuration.

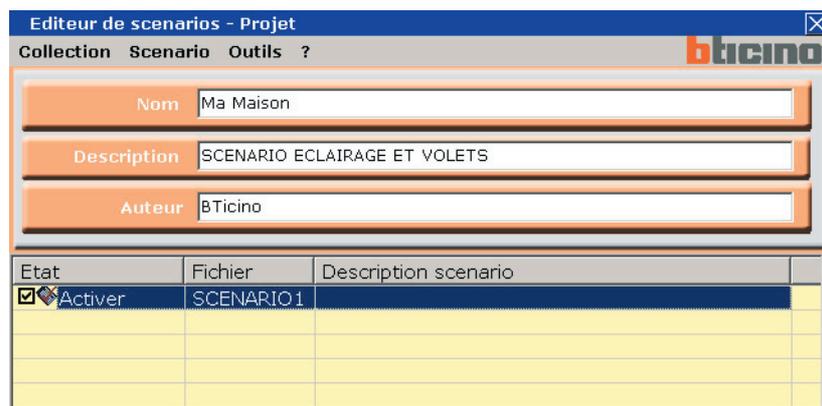
A ce moment le masque de configuration du scénario sera le suivant:



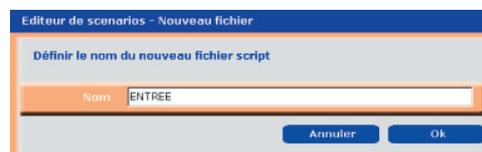
- 15) Sauvegarder le scénario en sélectionnant la rubrique "Sauvegarder scénario" dans le menu "Collection", puis quitter du masque de configuration en sélectionnant "Quitter".



Dans la collection, le scénario créé est alors présente et Active (**SCÉNARIO1**).



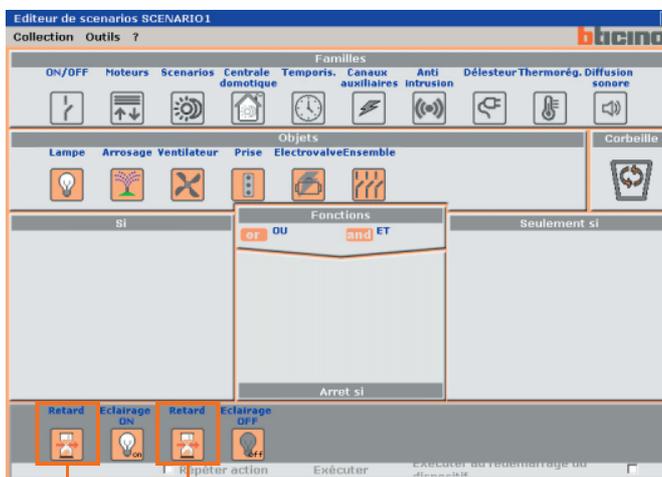
Dans la collection, il est possible d'ajouter d'autres scénarios, en sélectionnant dans le menu "Scénario" la rubrique "Nouveau" ou en faisant double clic sur la ligne vide du champ scénarios.



8. Nombre maximal de scénarios et d'évènements gérés par MH200

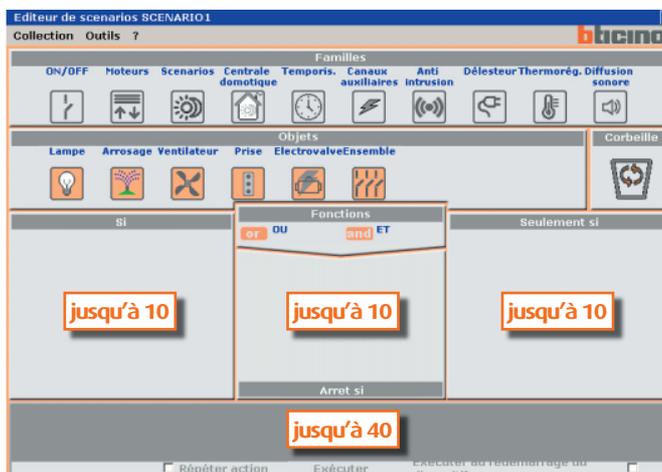
Dans la configuration des scénarios, tenir compte des limites suivantes:

Collection	
Nombre maximal de scénarios	jusqu'à 300
Parmi les 300 scénarios maximaux, il peut y avoir au maximum 20 scénarios avec les caractéristiques suivantes: - flag "Répéter Actions" activé ou - somme des retards qui dépasse 1 minute ou - avec les deux choses	jusqu'à 20
Nombre maximal de scénarios avec le même évènement de départ	jusqu'à 5



Commandes de Retard

Scénario	
Nombre maximal d'objets dans le champ "Si"	jusqu'à 10
Nombre maximal d'objets dans le champ "Arrêt si"	jusqu'à 10
Nombre maximal d'objets dans le champ "Seulement si"	jusqu'à 10
Nombre maximal d'Actions du scénario	jusqu'à 40



9. Ouvrir projet

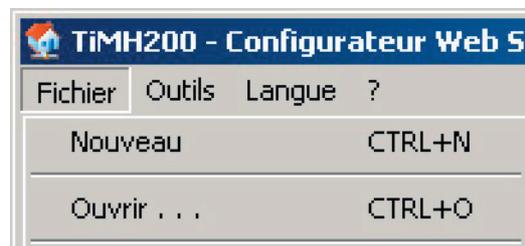
Si le fichier de configuration a été sauvegardé, cette fonction permet de le sélectionner pour une modification éventuelle.

Ouvrir un projet existant au moyen de:

- **Ouvrir projet ...** en cliquant sur Exécuter dans "Menu de démarrage";



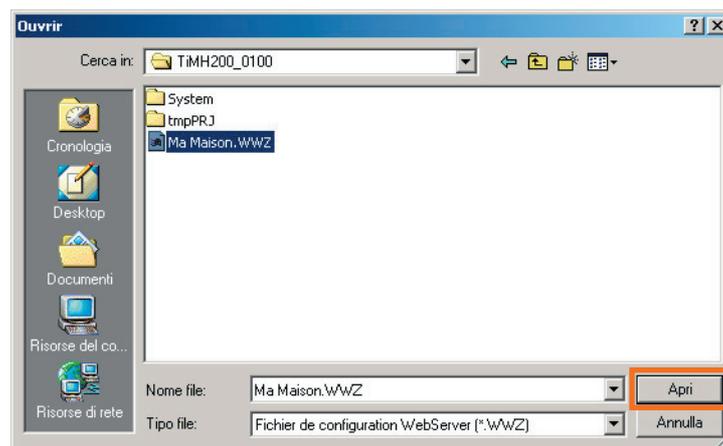
- **Ouvrir...** dans le menu déroulant dénommé "Fichier";



- En cliquant sur l'icône de la barre commandes dénommée "Ouvrir un projet existant".



Un masque est visualisé pour la recherche du répertoire contenant le fichier de configuration que l'on veut ouvrir.



En activant le poussoir "Ouvrir", le fichier de configuration est chargé dans la mémoire du PC pour les opérations adéquates (modification ou download dans le Programmateur MH200).

10. Download et Upload du projet

La phase de configuration du projet terminée, le fichier doit être sauvegardé dans le répertoire de travail, puis envoyé au dispositif (fonction de Download) pour le fonctionnement normal.

Il est aussi possible de recevoir (fonction de Upload) le fichier de configuration présent dans le dispositif MH200 pour effectuer des vérifications et/ou modifications avec le PC.

Dans les deux cas, il faut raccorder le dispositif MH200 au moyen du câble réf. 335919, à la porte série du PC.

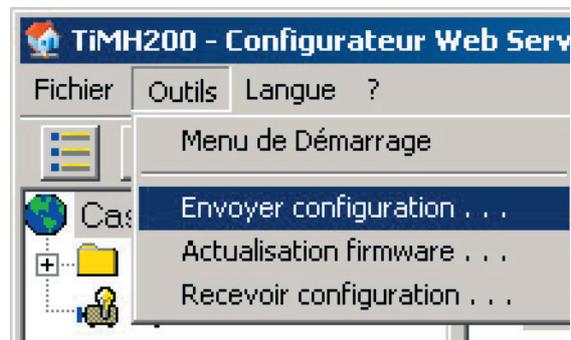
10.1 Download

Cette opération s'active immédiatement:

- **Download projet du serveur** en cliquant sur Exécuter dans le "Menu de démarrage";



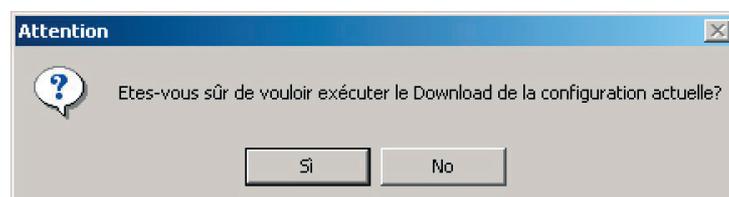
- **Envoyer configuration...** dans le menu déroulant dénommé "Outils";



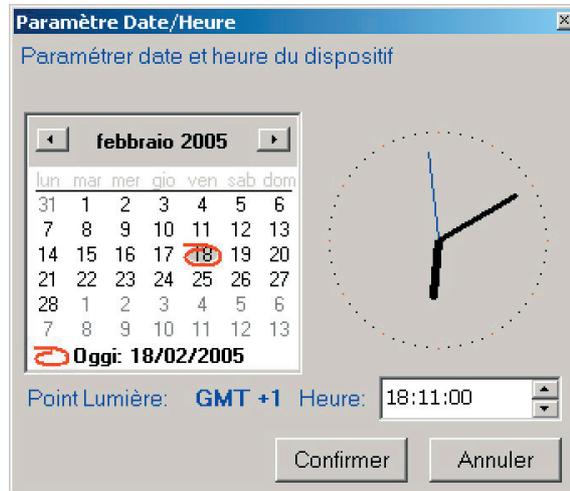
- En cliquant sur l'icône de la barre commandes dénommée "Exécuter le download".



A l'activation de la fonction "Download", un message de confirmation est activé pour pouvoir continuer l'opération;



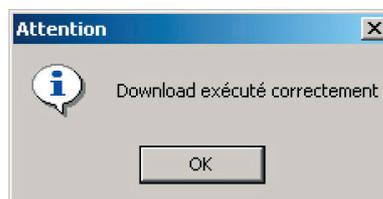
En confirmant l'opération, le masque de paramétrage de la date et de l'heure nécessaires au dispositif pour synchroniser en temps réel les opérations de gestion des scénarios est visualisé.



Après survenue de la confirmation, commence la phase de "download", son état d'avancement est visualisé sur une barre horizontale spéciale.



A la fin de l'opération, un message est visualisé, il avertit du résultat positif ou négatif de la procédure qui vient d'être exécutée.



10.2 Upload

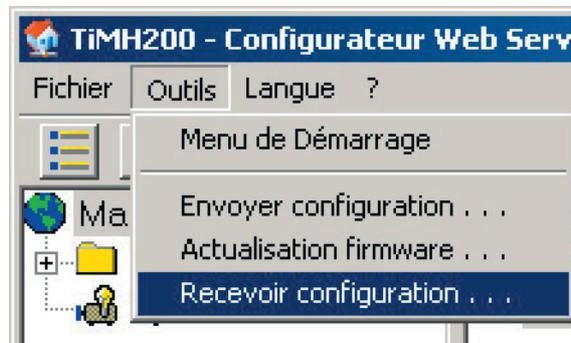
Cette opération permet de copier dans le PC le fichier de configuration présent dans le Programmeur de scénarios MH200, pour pouvoir en effectuer des vérifications et/ou modifications.

La procédure est activée au moyen de:

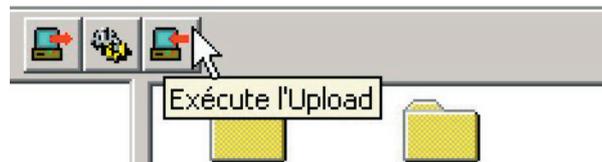
- **Upload projet du serveur** en cliquant sur Exécuter dans le "Menu de démarrage";



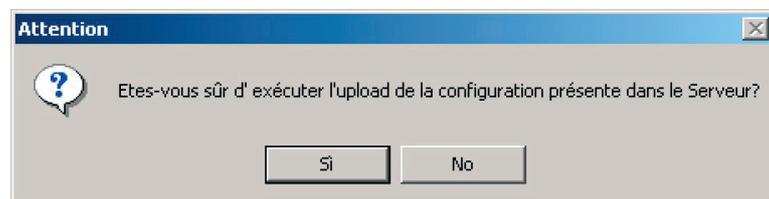
- **Recevoir configuration...** dans le menu déroulant dénommé "Outils";



- En cliquant sur l'icône de la barre commandes dénommée "Exécute l'Upload".



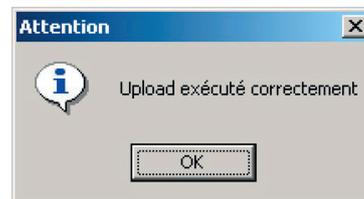
En activant la fonction "Upload" le message suivant est visualisé:



Avec la confirmation d'exécution de l'opération, la phase de upload du fichier démarre. Au cours du chargement une bande horizontale visualise l'état d'avancement.



A la fin, si la phase de upload a été exécutée correctement, un message de confirmation est visualisé.



Le fichier de configuration présent maintenant dans le PC peut être visualisé et/ou modifié à l'aide de l'application TiMH200 avec les mêmes modalités que celles prévues pour la création d'un nouveau fichier de configuration.

11. Actualisation Firmware

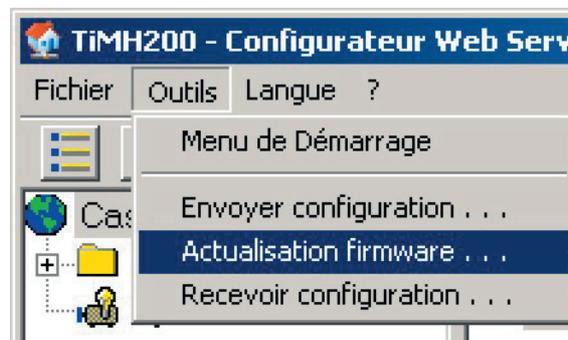
Cette fonction permet l'actualisation du logiciel de base permanent (firmware) qui se trouve dans le Programmeur scénarios MH200, au moyen de révisions distribuées par Bticino. Il faut raccorder le dispositif MH200, au moyen du câble réf 335919, à la porte série du PC.

La procédure est activée au moyen de:

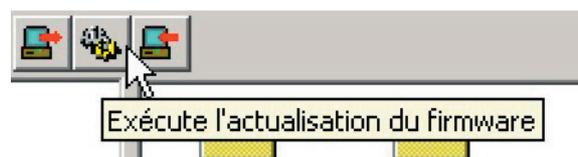
- **Actualisation version** en cliquant sur Exécuter dans le "Menu de démarrage";



- **Actualisation firmware...** dans le menu déroulant dénommé "Outils";



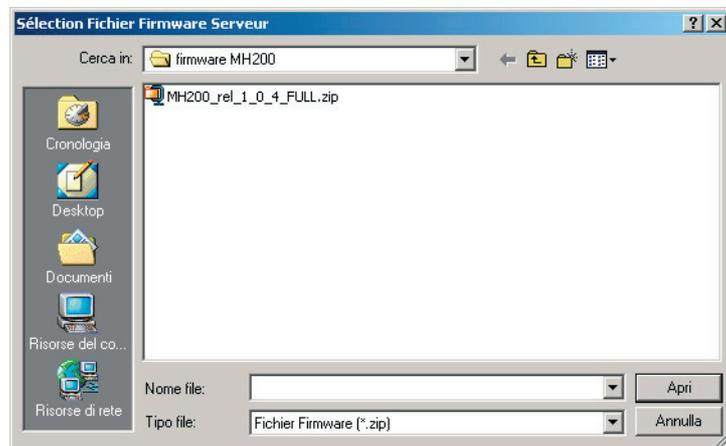
- En cliquant sur l'icône de la barre commandes "Exécuter l'actualisation du firmware".



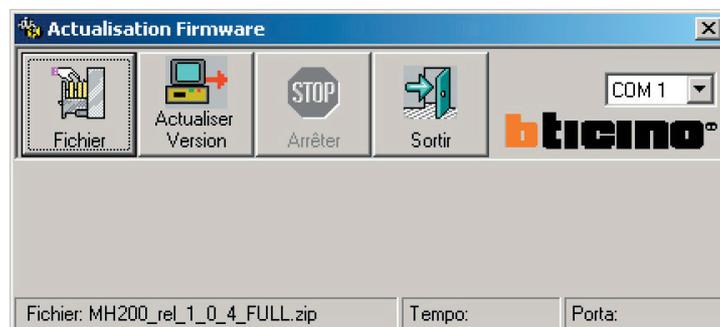
L'écran suivant est alors visualisé, dans lequel il convient de sélectionner la porte série (COM) du PC utilisée pour la communication avec le dispositif, deux icônes "Fichiers" sont en outre disponibles pour la recherche du fichier de configuration et "Sortir" pour terminer l'opération d'actualisation.



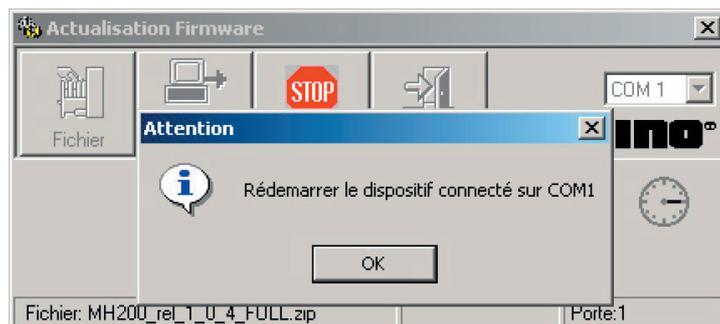
Par action sur le poussoir "Fichier", la page-écran suivante est visualisée pour la sélection du répertoire où se trouve le fichier de configuration.



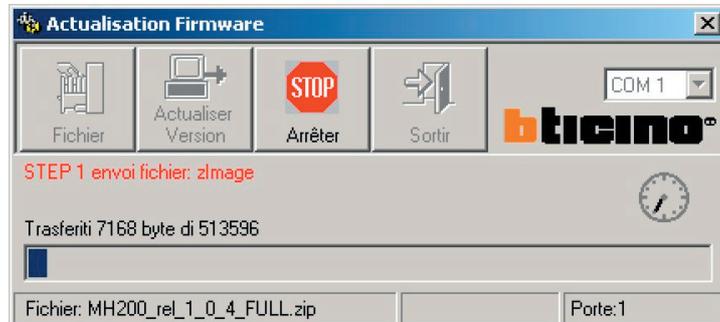
Après avoir sélectionné le fichier .zip (fichier comprimé) la page-écran précédente est reproposée, actualisée avec le poussoir "Actualiser version" actif. Par action sur ce poussoir, la phase d'actualisation du logiciel commence.



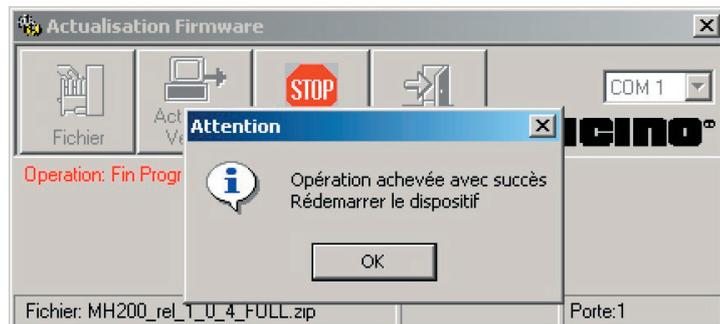
Redémarrer le dispositif MH200 par action sur le micro poussoir "RESET" du dispositif et dans les 2 secondes confirmer en cliquant sur le poussoir "OK".



Avec la confirmation, la phase de download du fichier démarre. Au cours du chargement une bande horizontale visualise l'état d'avancement de l'opération.



A la fin, si la phase d'actualisation Firmware a été exécutée correctement, un message de confirmation est visualisé.



Pour rendre active l'actualisation effectuée, il faut redémarrer le dispositif.



BTicino s.p.a.
Via Messina, 38
20154 Milano - Italy
www.bticino.com